

PERSONNAGE CYBERPUNK

JOUEUR MAITRE

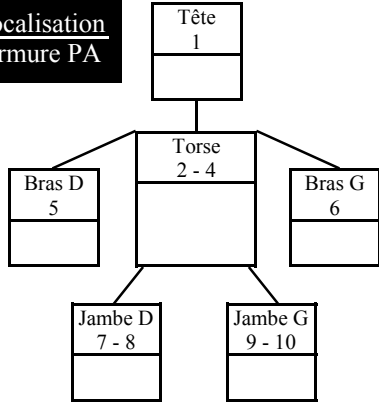
NOM

Sexe Poids Taille

Age Yeux Cheveux

Localisation

Armure PA



Habillement

ROLE

- Solo Rocker Cop
 NetRunner Media
 Fixer MedTechie
 Corpo Nomade
 Techie



Points de Personnage

CARACTERISTIQUES

Int Ref Tech
 Bt Sf Con
 Emp Ch Mv

LEGERE SERIEUSE CRITIQUE MORTELLE 0 MORTELLE 1 MORTELLE 2 MORTELLE 3 MORTELLE 4 MORTELLE 5 MORTELLE 6
 ETOURDI=0 ETOURDI=-1 ETOURDI=-2 ETOURDI=-3 ETOURDI=-4 ETOURDI=-5 ETOURDI=-6 ETOURDI=-7 ETOURDI=-8 ETOURDI=-9

Sauvegarde

MC

Initiative

COMPETENCES

[Compétence][Caractéristique][Divers]{Total}

CAPACITES SPECIALES

Autorité (Cop) { }
 Commandement Charismatique (Rocker)..... { }
 Crédibilité (Média)..... { }
 Famille (Nomade)..... { }
 Indic (Fixer)..... { }
 Interface (NetRunner)..... { }
 Ressources (Corporate)..... { }
 Sens du combat (Solo)..... { }
 Système D (Techie)..... { }
 Technique Médicale (MedTechie)..... { }

Tech (Technique)

Aérotech [][][][]
 Armurier [][][][]
 AVtech [][][][]
 Concevoir cyberdeck [][][][]
 Contrefaçon [][][][]
 Crocheter [][][][]
 Cybertech [][][][]
 Déguisement [][][][]
 Electronique [][][][]
 Explosifs [][][][]
 Gentech [][][][]
 Gyrotech [][][][]
 Musique [][][][]
 Pharmacologie [][][][]
 Photos et films [][][][]
 Pickpocket [][][][]
 Premiers soins [][][][]
 Sécurité électronique [][][][]
 Utilisation caisson cryo [][][][]

Sf (Sang froid)

Connaissance de la rue [][][][]
 Eloquence [][][][]
 Interrogatoire [][][][]
 Intimidation [][][][]
 Résister (Torture et Drogues) [][][][]

Con (Constitution)

Endurance [][][][]
 Force [][][][]
 Natation [][][][]

Ref (Réflexes)

Armes automatiques [][][][]
 Armes lourdes [][][][]
 Art martial [][][][]
 Art martial [][][][]
 Conduire automobiles [][][][]
 Conduire engins lourds [][][][]
 Danse [][][][]
 Discrétion [][][][]
 Escrime [][][][]
 Esquive [][][][]
 Fusil [][][][]
 Lutte [][][][]
 Mêlée [][][][]
 Moto [][][][]
 Piloter avion [][][][]
 Piloter dirigeable [][][][]
 Piloter gyro [][][][]
 Piloter hélicoptère [][][][]
 Piloter Jet [][][][]
 Pistolet [][][][]
 Tir à l'arc [][][][]

Bt (Beauté)

Habillement et Style [][][][]
 Look [][][][]

Mv (Mouvement)

Athlétisme [][][][]

Autres

..... [][][][]
 [][][][]
 [][][][]

Int (Intelligence)

Anthropologie [][][][]
 Bibliothèque [][][][]
 Biologie [][][][]
 Botanique [][][][]
 Chimie [][][][]
 Composition [][][][]
 Connaissance du système [][][][]
 Diagnostique [][][][]
 Education [][][][]
 Enseignement [][][][]
 Expert [][][][]
 Expert [][][][]
 Géologie [][][][]
 Gestion [][][][]
 Histoire [][][][]
 Investissement [][][][]
 Jeu [][][][]
 Langue [][][][]
 Langue [][][][]
 Mathématiques [][][][]
 Perception [][][][]
 Physique [][][][]
 Programmation [][][][]
 Se cacher/Semer [][][][]
 Suivre/Pister [][][][]
 Survivre en milieu hostile [][][][]
 Zoologie [][][][]

Emp (Empathie)

Baratin et Persuasion [][][][]
 Commandement [][][][]
 Interview [][][][]
 Perception Humaine [][][][]
 Performance [][][][]
 Séduction [][][][]
 Social [][][][]

Réputation

PC Acquis

Humanité

VIE ET CONTACTS

EVENEMENTS DE LA VIE

17 _____
18 _____
19 _____
20 _____
21 _____
22 _____
23 _____
24 _____
25 _____
26 _____
27 _____
28 _____
29 _____
30 _____

HISTOIRE PERSONNELLE

RESIDENCE

Adresse	
Quartier	
Loyer	
N° Tél	
Sécurité	
Options	

GROUPE (PJ)

Nom	Rôle

AMIS / CONTACTS

Nom	Rôle

Liste Noire (ENNEMIS)

Nom	Rôle / Cause

ADRESSES

Lieu	Description

MATERIEL SPECIFIQUE ET NOTES

EURO \$

Carte	Poche	Compte

PUCES

Type	Effet

MUNITIONS

Type	Effet	Nombre

NOTES

VEHICULE

Nom :	Options	Localisation dégats	Blindage	Dégats					
Type :		1							
Vitesse :		2							
Equipage :		3							
Passagers :		4							
Maniabilité :		5							
Poids :				Armement	Précision	Charg.	Cad. Tir	Portée	Dégats
Acc/Déc :		1							
Autonomie :		2							
Structure :		3							
PA :		4							
Cargaison :		5							
Prix :		6							