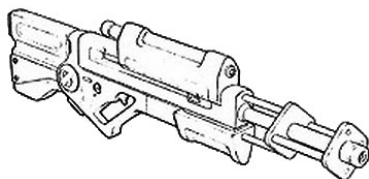
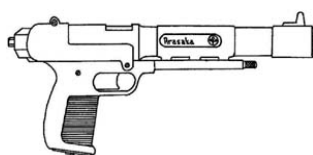


LES ARMES NON LETALES

Ces armes sont en vente libre car elles ne représentent pas directement un danger pour ceux contre qui elles sont dirigées. On trouve ainsi les tasers à distance, qui sont des version améliorés des armes de défense à arcs actuelles, les armes handicapantes qui immobilisent ou gênent les mouvements de la cible et les armes à impact, qui font l'effet d'un coup violent.



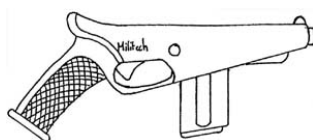
Arasaka BG-Tranq	
Type : Fusil tranquilisant	Munition : fléchette hypodermique (1D3 AP + drogue)
Précision : +2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 495 eb
Chargeur : 10	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 85 cm
	Pays : Japon
Cette arme a été créée à l'origine pour tranquiliser de gros animaux afin de les tagger électroniquement, mais d'autres lui ont trouvée un nouvel usage. Elle utilise un gaz hautement compressé pour tirer une grosse fléchette avec la drogue de votre choix. Chaque fléchette coûte 10 eb, mais vous pouvez les réutiliser si elle ne se casse pas (un tir raté les casse, 10% de chance qu'elles cassent en cas de tir réussi).	



Arasaka Restraint Caster	
Type : Pistolet à enchevêtrement	Munition : capsule de polymère (*)
Précision : -1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 25 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 200 eb
Chargeur : 4	Référence : Protect & Serve
Cadence : 1	Longueur : 25 cm
	Pays : Japon
* Jet de CON très difficile pour réussir à briser les vrilles de polymères.	



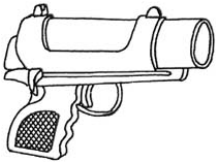
Militech Electronics Taser	
Type : Taser à distance	Munition : fléchette taser (*)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 10 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 60 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2020
Cadence : 1	Longueur : 18 cm
	Pays : USA
* Pénètre 4 points d'armure. La victime doit faire un jet d'évanouissement à -2 si la fléchette touche la peau ou un conducteur ou tombé évanouie 2D6 minutes. Dans tous les cas, REF et SF sont divisés par deux pendant 1D6+1 minutes.	



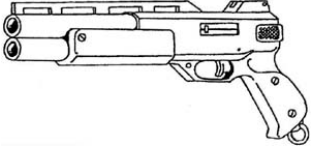
Militech Long Range Taser	
Type : Taser à distance	Munition : balle taser 10 mm (*)
Précision : 0	Fiabilité : faible
Disponibilité : Excellente	Portée : 10 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 60 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 27 cm
	Pays : USA
* Les projectiles de cette arme sont des balles en caoutchouc dotés d'une batterie à décharge immédiate et propulsés par cartouches classique. Jet d'Endurance de difficulté 20 (ou 15, si on est protégé par un vêtement épais) pour ne pas tomber évanoui.	



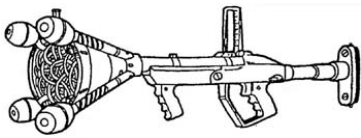
Mitsubishi Taser	
Type : Taser à distance	Munition : fléchette taser (*)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 5 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 100 eb
Chargeur : 12	Référence : Deep Space
Cadence : 1	Longueur : 15 cm
	Pays : Japon
* Pénètre 4 points d'armure. La victime doit faire un jet d'évanouissement à -2 si la fléchette touche la peau ou un conducteur ou tombé évanouie 2D6 minutes. Dans tous les cas, REF et SF sont divisés par deux pendant 1D6+1 minutes.	



Pursuit Security Beanbag Gun	
Type : Pistolet non légal	Munition : boule de caoutchouc (*)
Précision : -2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Excellente	Portée : 3 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 100 eb
Chargeur : 1	Longueur : 25 cm
Cadence : 1	Pays : USA
* Si la partie du corps touchée n'a pas d'armure, la victime doit réussir un jet d'endurance de 25 pour ne pas s'évanouir. Dégâts demi-réels : 1D6-1.	



Pursuit Security Stundart Pistol	
Type : Pistolet taser	Munition : .45 plastique à décharge (*)
Précision : -1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 109 eb
Chargeur : 2	Référence : Chrome
Cadence : 2	Longueur : 28 cm
	Pays : USA
* Dégâts : 1D3+1 en contusion. Jet de CON + Endurance (difficulté : 18) pour ne pas tomber évanoui.	



Pursuit Security Webgun	
Type : Fusil à filet	Munition : filet propulsé (*)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 30 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 250 eb
Chargeur : 1	Référence : Chrome 2
Cadence : 1	Longueur : 88 cm
	Pays : USA
* Si la cible est ratée "de peu" elle peut éventuellement être frappée par l'une des masses (1D6+2), dégâts demi-réels.	