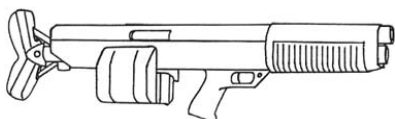


LES FUSILS AUTOMATIQUES

Appelés également "riot gun" (arme anti-émeutes), les fusils de chasse automatiques (nommés à tort "fusils à pompe" dans les règles de Cyberpunk, car pour ces armes, inutile de "pomper" !) compte parmi les armes les plus vicieuses du monde de 2020. Elle compensent leur relative imprécision par l'opportunité de couvrir une très large zone de tir par une série de décharges de plombs meurtrières. A courte portée, le résultat est assez proche de ce que pourrait donner un fusil d'assaut. A longue portée, la largeur cumulée des différents impacts laissent peu de chance à la cible de s'en tirer sans dégâts. Les shotguns automatiques souffrent du même handicap que les fusils à pompe classique : leur relative inefficacité contre les armures modernes. Toutefois, un facteur est à prendre en compte : une armure, spécialement si elle est en Kevlar souple, aura tendance à durcir et se craqueler sous l'effet des décharges de plombs. Ainsi, si les premiers impacts peuvent être absorbés, les suivants risquent de laisser beaucoup plus de traces ! Les riot guns sont comme leur nom l'indique principalement utilisées par les forces de police et les milices corporatistes. Ils sont généralement accessibles à la vente, malgré les problèmes qu'ils posent en terme d'identification des projectiles.



Arasaka Kai	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL10 (5D6/2D6+2/1D6+2)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1190 eb
Chargeur : 20	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 2/3/10	Longueur : 82 cm, crosse repliée
	Pays : Japon
Le dernier fusil à pompe militaire d'Arasaka, excellent pour le combat de "porte à porte".	



Arasaka Rapid Assault 12	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 900 eb
Chargeur : 20	Référence : Cyberpunk 2020
Cadence : 2/3/10	Longueur : 75 cm
	Pays : Japon



Arasaka XS-40	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1250 eb
Chargeur : 20	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1/5	Longueur : 100 cm
	Pays : Japon
Capable de tirer au coup par coup ou en automatique, ce shotgun est une arme à craindre.	



Budget Arms Claws	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : -1	Fiabilité : faible
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 510 eb
Chargeur : 10	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 2/10	Longueur : 87 cm
	Pays : USA
Le Claws est un mauvais clone en polymère du H&K CAWS. Il s'enraille fréquemment et si ça lui arrive en tir automatique, il a la réputation d'exploser.	



CCMC QI-15	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : -2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1000 eb
Chargeur : 15	Référence : Pacific Rim
Cadence : 2/10	Longueur : 74 cm
	Pays : Chine



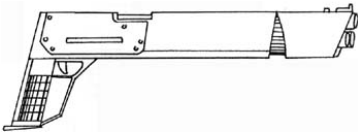
Constitutional Arms Hurricane Assault	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1000 eb
Chargeur : 40	Longueur : 74 cm
Cadence : 2/20	Pays : USA



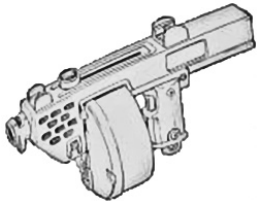
Franchi SPAS-102	
Type : Shotgun semi-automatique	Munition : CAL10 (5D6/2D6+2/1D6+2)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 715 eb
Chargeur : 8	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 2	Longueur : 100 cm
	Pays : Italie
Capable de tirer en mode pompe ou semi-automatique, le SPAS-102 est rapidement devenu le préféré des professionnels dans tous les domaines : des mercenaires aux services de sécurité corporatistes.	



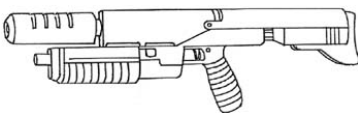
Heckler & Koch CAWS-62	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 965 eb
Chargeur : 20	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 2/3/20	Longueur : 105 cm
	Pays : Allemagne
Nouveau modèle de la gamme CAWS, ce fusil d'assaut est équipé d'un lance-grenades 40 mm à pompe (précision : -1, chargeur : 3, cadence : 1).	



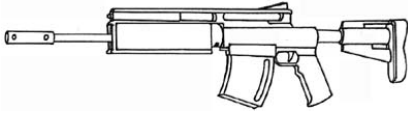
Luigi Franchi P.16	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 980 eb
Chargeur : 20	Référence : EuroSource
Cadence : 2/3/10	Longueur : 67 cm
	Pays : Italie
Fusil court et trapu, pouvant tirer aussi bien du plomb que des incapacitants ou des capsules de gaz. Utilisé uniquement par les forces de police européennes.	



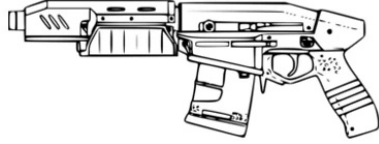
Metacorp MAS-12 Exploder	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : -2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 780 eb
Chargeur : 12	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/6	Longueur : 49 cm
	Pays : USA
Véritable shotgun automatique de poche, il faut une solide poigne pour le maintenir en tir automatique ce qui n'arrange pas sa précision.	



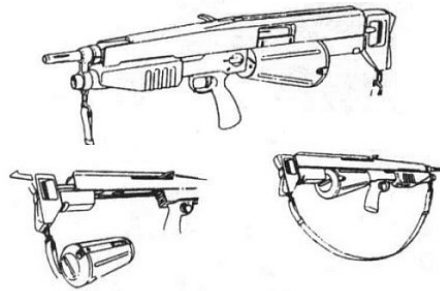
Metacorp Warhammer Assault Shotgun	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL12 MAG (4D6+3/2D6+2/1D6+2)
Précision : -1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 75 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 700 eb
Chargeur : 16	Référence : Neo Tribes
Cadence : 1/3	Longueur : 86 cm
	Pays : USA
Egalement conçu pour tirer des balles double-usage (3\$ pièce), 4D6+2 AP ou 6D6 sur une cible sans armure.	



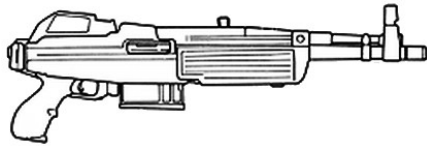
Militech Bulldog Compact Assault Shotgun	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 800 eb
Chargeur : 21	Référence : Corporate Report 2
Cadence : 2/3/10	Longueur : 69 cm, crosse repliée
	Pays : USA
Cône de visée laser, ajoutant +1 à la précision si activé. Version superarme 1300 eb.	



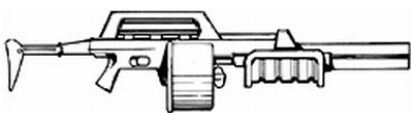
Militech Crusher	
Type : Shotgun semi-automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : -1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 825 eb
Chargeur : 6	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 52 cm
	Pays : USA
Grand frère du Crusher SSG, c'est une arme particulièrement appréciée du C-SWAT. Il faut néanmoins une bonne poigne pour maîtriser le recul vu qu'il n'a pas de crosse.	



Militech Sasquatch	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 915 eb
Chargeur : 18	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1/6	Longueur : 90 cm
	Pays : USA
Avec sa configuration bullpup et son mode de tir automatique, ce shotgun d'assaut est un monstre sur un champ de bataille.	



Mossberg CMDT Combat Gun	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 940 eb
Chargeur : 8	Référence : Shadowrun
Cadence : 2	Longueur : 82 cm
	Pays : USA
Elue meilleur shotgun automatique de la Guerre du Désert 7, cette arme résiste à n'importe quel climat dans n'importe quelle situation.	



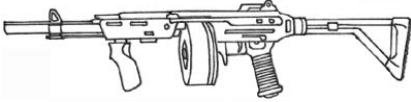
Remington Mk XIV Mandible	
Type : Shotgun automatique lourde	Munition : CAL10 (5D6/2D6+2/1D6+2)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2250 eb
Chargeur : 20	Référence : Blackhammer Cyberpunk Project
Cadence : 2/3/10	Longueur : 132 cm
	Pays : USA
Ce monstrueux shotgun automatique a été produit pour répondre à une demande de l'armée concernant ce type d'arme.	



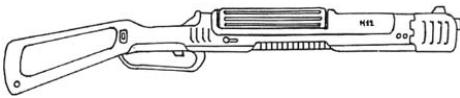
Remington Sodom	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : +2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 830 eb
Chargeur : 15	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1/3	Longueur : 80 cm
	Pays : USA
Ce shotgun en configuration bullpup est parfait pour les assauts et les black ops. Son magasin d'une bonne capacité et son mode de tir en rafales de trois balles sont ses meilleurs arguments de vente.	



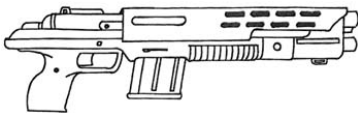
Sternmeyer SH-8	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : -1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1025 eb
Chargeur : 18	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 2/3/10	Longueur : 84 cm
	Pays : Allemagne
Le SH-8 est un fusil avec un chargeur hélicoïdal qui possède une poignée avant articulée lui permettant de se positionner vers le bas ou sur le côté.	



Stolovoboy 12 MAG CAW	
Type : Shotgun automatique lourde	Munition : CAL12 MAG (4D6+3/2D6+2/1D6+2)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 70 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 750 eb
Chargeur : 20	Longueur : 65 cm, crosse repliée
Cadence : 2/10	Pays : Russie
Arme soviétique de bonne facture, avec un chargeur haute capacité.	



StreetTech M-12 CAW	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 950 eb
Chargeur : 20	Référence : Home of the Brave
Cadence : 1/10	Longueur : 93 cm
	Pays : USA



Texas Arms R-Shot .477	
Type : Shotgun automatique lourde	Munition : CAL477 (5D6/2D6+3/1D6+3)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 750 eb
Chargeur : 10	Longueur : 58 cm
Cadence : rafales de 3	Pays : USA
Ce riot gun tire en rafale de trois cartouches des munitions CAL477. Le résultat est une arme qui ferait reculer n'importe quel adversaire.	



Tsunami Arms Ragnarok CAWS	
Type : Shotgun automatique très lourde	Munition : CAL12 E (6D6/3D6/2D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 70 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 4500 eb
Chargeur : 40	Référence : Pacific Rim
Cadence : 2/20	Longueur : 102 cm
	Pays : Japon
Cinq batteries de 50 coups chacune peuvent être chargées en même temps (90 eb pièce).	