

LES FUSILS D'ASSAUT CONTEMPORAINS

Les fusils d'assaut sont apparus pendant la deuxième guerre mondiale. L'idée était de doter le fantassin d'une arme alliant le tir rapide en cas de combat rapproché, à une grande précision à longue portée ou au coup à coup. Les fusils de gros calibre, comme les premières Kalashnikov ou des fusils comme le G-3 ont progressivement été supplanté par des fusils du calibre du M-16, plus précis et moins létaux : un homme estropié est plus handicapant pour une armée qu'un soldat mort.

La configuration "Bullpup", avec un chargeur en arrière de la crosse à la façon du fusil Enfield IW ou du FAMAS, est préférée depuis quelques années pour des armes que l'on veut compactes et que l'on destine à des troupes parachutées, pour le combat urbain ou de jungle.



9A-91	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 9 mm SP-5 (4D6)
Précision : -1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 300 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 460 eb
Chargeur : 20	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/20	Longueur : 38 cm, crosse repliée
	Pays : Russie
L'A-91 est conçu pour les opérations spéciales en situation de close combat. Sa conception est dérivée de l'AK-74U, mais le reste de l'arme ressemble au SR-3 Vikhr. Accepte un lance-grenades GP-30 ainsi qu'un silencieux.	



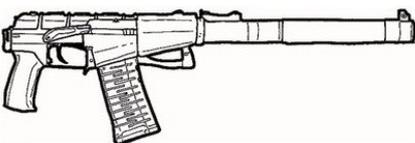
AEK-971	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,45S (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 515 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 72 cm, crosse repliée
	Pays : URSS



AN-94 Abakan	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,45S (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 600 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 73 cm, crosse repliée
	Pays : Russie
L'AN-94 est plus précis que les anciens designs russes, utilisant une cartouche plus petite ainsi qu'un système appelé "blowback shifted pulse", où la culasse et le récepteur bougent indépendamment pendant le tir. Cela permet de tirer deux balles avant que le recul ne se fasse sentir.	



Armalite AR-18	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 770 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 74 cm, crosse repliée
	Pays : USA
Concurrent du M16 à l'époque, son prix élevé est surtout dû à son extrême rareté.	



AS Val	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 9 mm SP-5 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 300 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 550 eb
Chargeur : 20	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/20	Longueur : 61 cm, crosse repliée
	Pays : URSS
Fusil d'assaut silencieux destiné aux forces d'opérations spéciales.	



Beretta AR70-90	
Type : Fusil d'assaut Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 400 mètres Prix : 300 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 100 cm Pays : Italie
L'AR70/90 est une arme assez rudimentaire dont le canon peut être remplacé très rapidement si besoin. On peut monter une visée standard à la place de sa poignée de transport ainsi que le lance-grenades M203.	



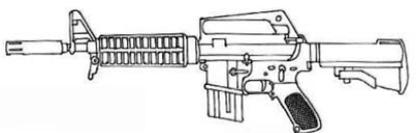
Bushmaster M-17S	
Type : Fusil d'assaut Précision : +2 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 500 mètres Prix : 430 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 76 cm Pays : USA
Le Bushmaster est une arme compacte, assez rudimentaire mais précise. On peut monter une grande variété de lunettes sur sa large poignée de transport. Utilise des chargeurs standards de M16 et seule la version S n'est pas équipée d'un sélecteur de tir (cadence : 2/3/30).	



CETME Model L	
Type : Fusil d'assaut Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 400 mètres Prix : 290 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 93 cm Pays : Espagne



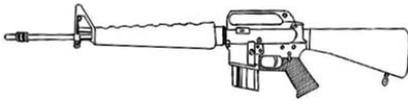
CGA5	
Type : Fusil d'assaut Précision : 0 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 400 mètres Prix : 275 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 75 cm, crosse repliée Pays : Suède



Colt Commando	
Type : Fusil d'assaut Précision : 0 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 20 Cadence : 2/3/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 350 mètres Prix : 200 eb Longueur : 71 cm, crosse repliée Pays : USA
Version raccourcie du M-16, le Commando perd beaucoup en précision par rapport à ce dernier. Il fut utilisé dans les combats de jungle, ou par la police, et en version civile semi-automatique sous la dénomination AR-15.	



Colt M4	
Type : Fusil d'assaut Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/3	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 400 mètres Prix : 250 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 84 cm Pays : USA
Version plus compacte du M16, le M4 est juste assez grand pour qu'il puisse être équipé d'un lance-grenades M203. Seule la version A1 permet le tir automatique (cadence : 2/3/30) et est équipée d'un rail à accessoire permettant l'utilisation d'une large variété de lunettes, lampes, bipied et autres.	



Colt M16A1	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : faible
Disponibilité : Commun	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 220 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/30	Longueur : 99 cm
	Pays : USA



Colt M16A2	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 280 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 3	Longueur : 99 cm
	Pays : USA



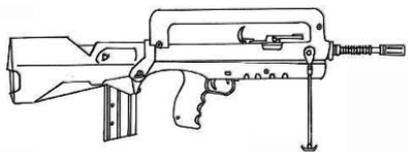
Colt M16A4	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 450 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 3	Longueur : 100 cm
	Pays : USA
Essentiellement un M16A2 modernisé avec notamment l'ajout d'une visée laser de série ainsi qu'une poignée sous le canon.	



Daewoo K1A1	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 285 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 65 cm, crosse repliée
	Pays : Corée



Daewoo K2	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 290 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 73 cm, crosse repliée
	Pays : Corée



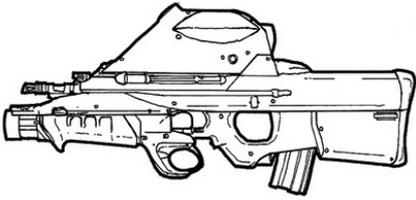
FAMAS F1	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1 (+2 sur bipied)	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 300 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 280 eb
Chargeur : 25	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/25	Longueur : 76 cm
	Pays : France
Fusil d'assaut français de conception moderne, avec un corps en plastique et rendu très précis par l'utilisation de son bipied escamotable. Ce fusil reste rare à l'extérieur de l'Europe.	



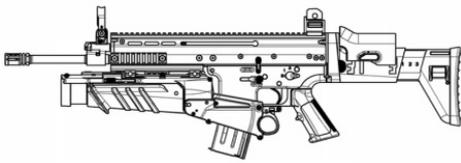
FAMAS G2	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1 (+2 sur bipied)	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 450 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 315 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 76 cm
	Pays : France
Version légèrement modernisée qui accepte les chargeurs STANAG (M16, M4, etc).	



FARA 83	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 275 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/30	Longueur : 75 cm, crosse repliée
	Pays : Argentine



FN F2000	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 900 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/15	Longueur : 69 cm
	Pays : Belgique
Ce fusil d'assaut est équipé d'un ordinateur de contrôle de tir ainsi que d'un lance-grenades 40 mm (précision : +2, chargeur : 1, cadence : 1, portée : 200 mètres).	



FN SCAR-L	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 625 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 80 cm
	Pays : Belgique
Il est possible de changer le calibre de l'arme grâce à un kit (200 eb) permettant de remplacer les pièces adéquates (canon, extracteur, etc).	



Heckler & Koch G11	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 4,7 mm (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : faible
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 750 eb
Chargeur : 50	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/25	Longueur : 83 cm
	Pays : Allemagne
Le H&K G11 n'est plus produit depuis ses séances de test. Il appartenait à une catégorie d'arme à douille combustible, ce qui lui apporta bon nombre de problème d'encrassement. Il n'était ainsi pas capable de supporter plusieurs magasins de suite en tir automatique. Son calibre ne s'est jamais démocratisé.	



Heckler & Koch G36	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 640 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/2/30	Longueur : 76 cm, crosse repliée
	Pays : Allemagne
Le G36 est le fusil d'assaut adopté par l'armée allemande en 1997. Il est équipé d'une crosse repliable, d'une poignée de transport d'une optique grossissante x3 et d'un aimpoint. La version représentée est la G36E, destinée à l'export et équipée d'une optique grossissante x1,5.	



Heckler & Koch G36C	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 600 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/2/30	Longueur : 50 cm, crosse repliée
	Pays : Allemagne
Le G36C est la version compacte du G36, il est encore plus léger, possède une crosse repliable et est destinée au combat rapproché.	



Heckler & Koch G36K	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 620 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/2/30	Longueur : 61 cm, crosse repliée
	Pays : Allemagne
Le G36K est une version raccourcie du G36, il est plus léger et possède une crosse repliable.	



Heckler & Koch G41	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 610 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/25	Longueur : 100 cm
	Pays : Allemagne
Le G41 a été conçu pour concurrencer directement le M16A2. Il utilise des chargeurs standards de M16 (non interchangeable avec les chargeurs du modèle 33) et a une poignée de transport repliable. Les versions plus récentes (A2 et A3) disposent d'une crosse rétractable.	



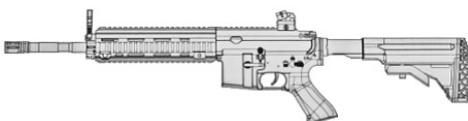
Heckler & Koch HK 33	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 580 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/15	Longueur : 92 cm
	Pays : Allemagne
Le HK33 fut le premier concurrent du M16/AR-15 sur le marché international. Pesant 3,8 kg, ce style d'arme est en train de devenir rapidement une chose du passé alors que le monde cherche des moyens d'alléger la charge d'un fantassin.	



Heckler & Koch HK 33K	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 325 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/15	Longueur : 70 cm
	Pays : Allemagne
Le HK33K est la variante raccourcie du HK33 avec un canon plus court et une crosse repliable à la place d'une fixe. Le "K" signifie "Kurz" en allemand (court). Avec la crosse dépliée la précision passe à +2.	



Heckler & Koch HK 53	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 590 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/15	Longueur : 59 cm, crosse repliée
	Pays : Allemagne
Conçu pour les escouades d'intervention, le HK53 est typiquement rencontré dans son modèle A3 avec crosse rétractable. Sa longueur a été fortement diminué jusqu'à être pratiquement celle d'un pistolet mitrailleur.	



Heckler & Koch HK 416	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 725 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 79 cm, crosse repliée
	Pays : Allemagne
Le fusil d'assaut HK 416 est une version grandement améliorée du vénérable M4A1.	



Heckler & Koch SL8	
Type : Fusil d'assaut Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 400 mètres Prix : 600 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 102 cm Pays : Allemagne
Version civile du H&K G36, le SL8 souffre d'un design affreux causé par les lois pratiquées à l'époque.	



Heckler & Koch XM8	
Type : Fusil d'assaut Précision : +1 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 400 mètres Prix : 780 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 84 cm Pays : Allemagne
Fusil d'assaut proche du G36 qui était initialement prévu pour remplacer les M4 et les M16 de l'U.S. Army. Celle ci a brutalement interrompu le projet en 2005 entre autres à cause de son prix trop élevé.	



Howa Type 89	
Type : Fusil d'assaut Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 400 mètres Prix : 295 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 92 cm Pays : Japon
Ce fusil d'assaut a été développé par Howa Machinery Company Ltd pour équiper les Forces Japonaises d'Autodéfense.	



Howa Type 89 Para	
Type : Fusil d'assaut Précision : -1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 20 Cadence : 2/3/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 400 mètres Prix : 300 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 67 cm, crosse repliée Pays : Japon



Imbel MD-2	
Type : Fusil d'assaut Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 400 mètres Prix : 270 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 76 cm, crosse repliée Pays : Brésil
Fusil d'assaut très similaire au FN FAL. Il est représenté avec un chargeur de 20 balles.	



Imbel Model LC	
Type : Fusil d'assaut Précision : -1 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 400 mètres Prix : 265 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 55 cm, crosse repliée Pays : Brésil
Ce fusil d'assaut est équipé d'une crosse repliable et d'une poignée sous le canon. En retirant sa poignée de transport on peut le cacher sous un manteau.	



IMI CTAR-21	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 750 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 64 cm
	Pays : Israël
Version compacte du TAR-21.	



IMI Galil MAR	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 350 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 320 eb
Chargeur : 35	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/35	Longueur : 44 cm, crosse repliée
	Pays : Israël



IMI Galil SAR	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 340 eb
Chargeur : 35	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/35	Longueur : 61 cm, crosse repliée
	Pays : Israël
Le SAR est un AR plus compact grâce à une crosse repliable et un canon plus court.	



IMI TAR-21	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 800 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 72 cm
	Pays : Israël
Le TAR-21 (Tavor Assault Rifle for 21st century) est d'une conception très moderne pour son époque et il a inspiré de nombreux fusils d'assaut par la suite.	



INSAS	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 280 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 95 cm
	Pays : Inde



Kalashnikov AK74	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,45S (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 380 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/25	Longueur : 93 cm
	Pays : Russie
Fusil d'assaut rentré en service dans l'armée rouge au début des années 90, le AK-74 a un peu perdu en puissance de feu par rapport au AK-47 mais a gagné en précision, en portée et en cadence de tir. Il reste difficile à trouver, peu de ces armes ayant quittées le territoire russe jusqu'à maintenant.	



Kalashnikov AK107	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,45S (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 420 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 70 cm, crosse repliée
	Pays : Russie



Kalashnikov AKS-74U	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,45S (4D6)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 260 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 49 cm, crosse repliée
	Pays : URSS
Fusil d'assaut qui équipait généralement les équipages de char ainsi que les forces spéciales Beta Spetnaz, soit des parachutistes. Pour son faible recul et son très faible encombrement, c'était une arme de choix.	



Kel-Tec RFB	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 695 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/30	Longueur : 66 cm
	Pays : USA



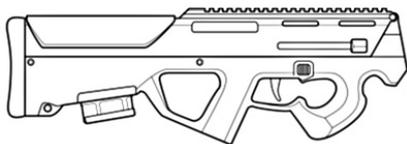
LAPA FA 03	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 310 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/30	Longueur : 74 cm
	Pays : Brésil



Lucznik M96 Beryl	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 345 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 74 cm, crosse repliée
	Pays : Pologne



Magpul Masada	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 790 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 68 cm, crosse repliée
	Pays : USA
Le Masada est la combinaison des meilleurs éléments de différents fusil d'assaut. Il est de plus extrêmement modulaire que ce soit au niveau du type de crosse, de longueur de canon (CQB avec une précision de +1 à sniper à +3) et même du type de munition (il accepte le 7,62S, dégâts : 5D6). Un kit de conversion complet est disponible pour 500 eb. Cette arme étant réservée à l'élite militaire de l'époque, on la trouve difficilement en 2020.	



Magpul PDR-C	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 250 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 510 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/30	Longueur : 48 cm
	Pays : USA



Norinco QBZ Type 95 Rifle	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,8 mm (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 360 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 76 cm
	Pays : Chine
Le design bullpup du Type 95 est logé entièrement dans un corps en plastique. Il est pourvu d'une mire et peut être muni d'une lunette sur la poignée de transport.	



Norinco QBZ Type 95B Carbine	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,8 mm (4D6)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 350 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 310 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 61 cm
	Pays : Chine
Le modèle Carbine est une version raccourcie du modèle Rifle qui n'est pas équipable d'un lance-grenades 40 mm ou d'une lunette de visée. Il est conçu pour le close combat avec un canon plus court et une garde détente élargie afin de l'utiliser comme une poignée avec la main libre.	



Norinco QBZ Type 97 Rifle	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 380 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 88 cm
	Pays : Chine



OTs-14 Groza	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 9 mm SP-6 (4D6 AP)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 700 eb
Chargeur : 20	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/20	Longueur : 70 cm
	Pays : Russie
Un sélecteur de tir permet de choisir de tirer avec le fusil d'assaut ou avec le lance-grenades 40 mm (précision : 0, chargeur : 1, cadence : 1, portée : 150 mètres). Cette version est un peu moins précise (précision : 0) à cause de la disparition de la poignée qui permet de mieux stabiliser l'arme. Un kit de conversion permet de passer de l'une à l'autre.	



Royal Enfield L85A1 IW	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : faible
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 280 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 79 cm
	Pays : Royaume-Uni
Cette arme, en avance sur son époque, a été adoptée par l'armée britannique vers 1990. Elle a peu dépassé les frontières de son pays d'origine, en grande partie à cause de sa mauvaise conception générale. Elle est très difficile à entretenir et à manier et ce, malgré les améliorations que les ingénieurs ont tenté de lui apporter.	



Ruger AC556F	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 315 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 60 cm, crosse repliée
	Pays : USA



Sig Sauer SG-551	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 470 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 61 cm, crosse repliée
	Pays : Suisse



Sig Sauer SG-552	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 750 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/25	Longueur : 50 cm, crosse repliée
	Pays : Suisse
Le SIG 552 était le fusil d'assaut standard des forces spéciales de l'OTAN. Il a un canon plus court que la plupart de ses confrères et grâce à sa crosse repliable, on peut facilement le dissimuler.	



SR-3 Vikhr	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 9 mm SP-5 (4D6)
Précision : -1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 300 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 480 eb
Chargeur : 20	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/20	Longueur : 36 cm, crosse repliée
	Pays : Russie
Une version compacte du AS-Val, toujours destinée aux opérations spéciales.	



Steyr Aug	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 530 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/20	Longueur : 79 cm
	Pays : Autriche
Chargeur en plastique transparent permettant de visualiser les munitions restantes.	



ST Kinetics SAR-21	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 525 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 81 cm
	Pays : Singapour



ST Kinetics SAR-80	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 280 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 97 cm
	Pays : Singapour



Stoner 63A	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 320 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 78 cm, crosse repliée
	Pays : USA



Valmet M82	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 285 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 71 cm
	Pays : Finlande



Vektor CR-21	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 410 eb
Chargeur : 35	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/35	Longueur : 76 cm
	Pays : Afrique du Sud
<p>Le CR-21 est logé dans un corps en plastique et a un design bullpup. Le centre de gravité de l'arme est située après la poignée pistolet, rendant l'arme tout aussi précise même utilisée avec une seule main. On peut monter une lunette de visée, une lampe et toute sorte d'accessoires.</p>	



ZM LR 300	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 480 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 69 cm, crosse repliée
	Pays : USA
<p>Le LR 300 est une conversion du Colt M4 et se caractérise par un nouveau système d'emprunt des gaz, plus performant que le système original et permettant de s'affranchir du mécanisme présent à l'intérieur des crosses télescopiques classiques ou fixes. Cette modification permet donc l'utilisation de crosses repliables. L'arme a l'avantage d'être extrêmement modulable, pratique aussi bien en CQB (Close Combat Battle) que sur des distances d'engagement importantes. Elle est aussi gratifiée d'une fiabilité exemplaire et d'un contrôle aisé en tir automatique continu.</p>	