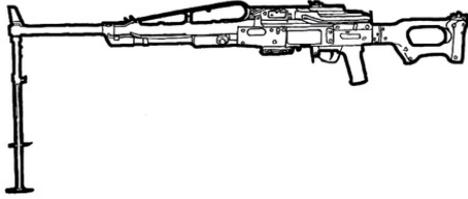


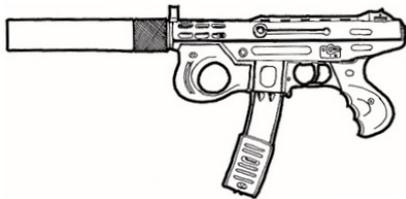
6G-30	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : -1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 250 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 750 eb
Chargeur : 6	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 52 cm, crosse repliée
	Pays : URSS



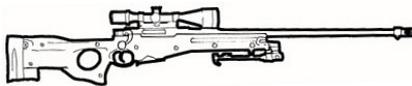
6P41 Pecheneg	
Type : Mitrailleuse légère	Munition : 7,62x54R (6D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 550 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 830 eb
Chargeur : 200 (boîte)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/40	Longueur : 120 cm
	Pays : Russie
En plus de son design avancé, le Pecheneg a comme principale caractéristique un nouveau canon long pour une meilleure précision. Des lunettes spéciales peuvent facilement être montées, comme une lunette de vision nocturne ou infrarouge. Le bipied est livré en standard.	



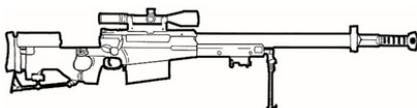
9A-91	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 9 mm SP-5 (4D6)
Précision : -1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 300 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 460 eb
Chargeur : 20	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/20	Longueur : 38 cm, crosse repliée
	Pays : Russie
L'A-91 est conçu pour les opérations spéciales en situation de close combat. Sa conception est dérivée de l'AK-74U, mais le reste de l'arme ressemble au SR-3 Vikhr. Accepte un lance-grenades GP-30 ainsi qu'un silencieux.	



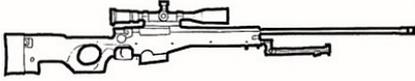
Agram 2000	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 240 eb
Chargeur : 22	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/22	Longueur : 48 cm, sans silencieux
	Pays : Croatie
Fabriqué par une petite compagnie croate, ce pistolet mitrailleur a surtout la réputation d'être une arme de criminel dans les pays d'Europe de l'Est. Et le silencieux livré avec ne démentit pas vraiment cette réputation...	



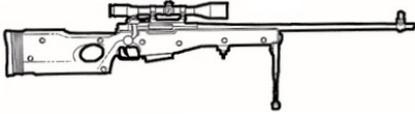
AI Arctic Warfare	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +4	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1950 eb
Chargeur : 5	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 127 cm
	Pays : Royaume-Uni
The Arctic Warfare est spécialement conçu pour fonctionner par une température de -40C°. Il est facilement démontable et est livré avec une malette spéciale pour le transporter ainsi que des munitions supplémentaires.	



AI Arctic Warfare AW-50	
Type : Fusil de précision lourd	Munition : .50 BMG (6D10)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 1600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2200 eb
Chargeur : 5	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 142 cm
	Pays : Royaume-Uni



AI Arctic Warfare Super Magnum	
Type : Fusil de précision lourd Précision : +4 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 5 Cadence : 1	Munition : .300WM (6D6+3) Fiabilité : très bonne Portée : 1100 mètres Prix : 2120 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 127 cm Pays : Royaume-Uni
Conçu pour tirer une munition lourde, ce fusil utilise un frein de bouche pour réduire le recul et une lunette spécialement calibrée. Inclu une crosse repliable optionnelle.	



AI L96	
Type : Fusil de précision Précision : +3 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 5 Cadence : 1	Munition : 7,62N (5D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 800 mètres Prix : 1220 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 127 cm Pays : Royaume-Uni



AMT Automag V	
Type : Pistolet semi-auto très lourd Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Manteau Chargeur : 7 Cadence : 1	Munition : .50 AE (5D6) Fiabilité : faible Portée : 50 mètres Prix : 500 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 28 cm Pays : USA
Puissant automatique en acier inoxydable.	



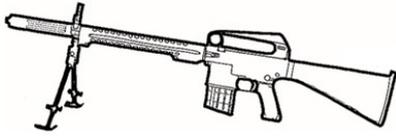
AN-94 Abakan	
Type : Fusil d'assaut Précision : +2 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 5,45S (4D6) Fiabilité : très bonne Portée : 400 mètres Prix : 600 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 73 cm, crosse repliée Pays : Russie
L'AN-94 est plus précis que les anciens designs russes, utilisant une cartouche plus petite ainsi qu'un système appelé "blowback shifted pulse", où la culasse et le récepteur bougent indépendamment pendant le tir. Cela permet de tirer deux balles avant que le recul ne se fasse sentir.	



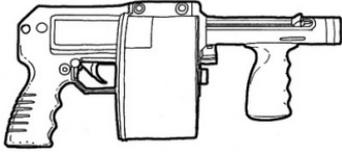
Armalite AR-18	
Type : Fusil d'assaut Précision : +1 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 400 mètres Prix : 770 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 74 cm, crosse repliée Pays : USA
Concurrent du M16 à l'époque, son prix élevé est surtout dû à son extrême rareté.	



Armalite AR-50	
Type : Fusil de précision lourd Précision : +4 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 1 Cadence : 1	Munition : .50 BMG (6D10) Fiabilité : très bonne Portée : 1600 mètres Prix : 2650 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 150 cm Pays : USA



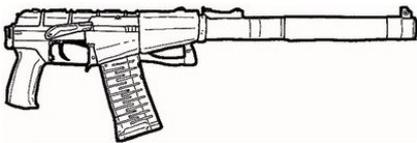
Armalite AR10	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 720 eb
Chargeur : 20	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 111 cm
	Pays : USA
Un silencieux est livré avec l'arme en standard.	



Armsel Protecta	
Type : Shotgun semi-automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 30 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 330 eb
Chargeur : 12	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 51 cm, crosse repliée
	Pays : Afrique du Sud
Cette arme utilise un magasin de type revolver et est fabriqué en aluminium anti-corrosion. La crosse n'est pas représentée sur l'illustration.	



Astra A-100	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 95 eb
Chargeur : 15	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 18 cm
	Pays : Espagne



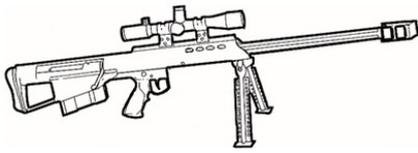
AS Val	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 9 mm SP-5 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 300 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 550 eb
Chargeur : 20	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/20	Longueur : 61 cm, crosse repliée
	Pays : URSS
Fusil d'assaut silencieux destiné aux forces d'opérations spéciales.	



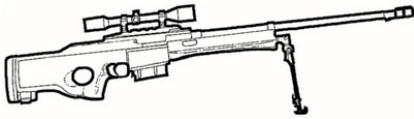
Barrett M82A1 Light Fifty	
Type : Fusil de précision lourd	Munition : .50 BMG (6D10)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 1800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2520 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 145 cm
	Pays : USA
Le M82 a été le premier fusil anti-matériel moderne et jouit donc d'une grande popularité. Il emploie un système de suspension lourd pour amortir le recul très important et le canon est strié pour améliorer le refroidissement. Il inclut une lunette standard, une mire et peut être monté sur un bipied, un trépied ou même un véhicule.	



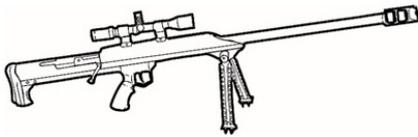
Barrett M82A2	
Type : Fusil de précision lourd	Munition : .50 BMG (6D10)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 1800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 3600 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 148 cm
	Pays : USA
Version bullpup du M82A1, le M82A2 a été conçu pour le tir épaulé, mais il était difficilement maniable et a donc rapidement été enlevé de la production.	



Barrett M95	
Type : Fusil de précision lourd	Munition : .50 BMG (6D10)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 1800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2600 eb
Chargeur : 5	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 114 cm
	Pays : USA



Barrett M98	
Type : Fusil de précision lourd	Munition : .338LM (7D6+2)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 1200 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1650 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 118 cm
	Pays : USA



Barrett M99	
Type : Fusil de précision lourd	Munition : .50 BMG (6D10)
Précision : +4	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 2000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2800 eb
Chargeur : 1	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 128 cm
	Pays : USA



Benelli B76	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 155 eb
Chargeur : 8	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 21 cm
	Pays : Italie



Benelli M1 Super 90	
Type : Shotgun semi-automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 290 eb
Chargeur : 7	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 105 cm
	Pays : Italie



Benelli M3 Super 90	
Type : Shotgun semi-automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 310 eb
Chargeur : 8	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 120 cm
	Pays : Italie

Le M3 Super 90 est une version modifiée du M1 qui permet de permuter entre le mode "pompe" et le mode semi-automatique d'une simple pression sur un bouton. Le M3 est utilisé par la police et l'armée, et tout particulièrement par les équipes d'interventions et anti-terroristes.



Benelli M4 Super 90	
Type : Shotgun semi-automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 320 eb
Chargeur : 6	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 89, crosse repliée
	Pays : Italie

Le M4 possède un système semi-automatique double-action, mais il peut être commuté en système à pompe pour les munitions spéciales qui le requièrent. Il utilise un système de tir à gaz ce qui améliore sa fiabilité. Le recul est faible et l'arme se comporte très bien sous n'importe quelle condition.



Benelli Nova	
Type : Fusil à pompe	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 270 eb
Chargeur : 4	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 102 cm
	Pays : Italie
Avec un magasin étendu, le nombre de munitions peut être porté à 6.	



Beretta 84	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 8 mm (2D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 105 eb
Chargeur : 13	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 17 cm
	Pays : Italie



Beretta 86	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 8 mm (2D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 110 eb
Chargeur : 8	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 17 cm
	Pays : Italie



Beretta 87	
Type : Pistolet semi-auto léger	Munition : .22LR (1D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 120 eb
Chargeur : 7	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 20 cm
	Pays : Italie

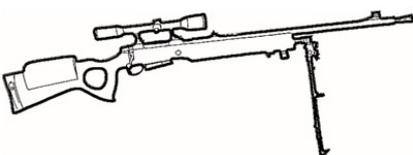


Beretta 9000S	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : .40 S&W (2D6+3)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 115 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 17 cm
	Pays : Italie



Beretta AR70-90	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 300 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 100 cm
	Pays : Italie

L'AR70/90 est une arme assez rudimentaire dont le canon peut être remplacé très rapidement si besoin. On peut monter une visée standard à la place de sa poignée de transport ainsi que le lance-grenades M203.

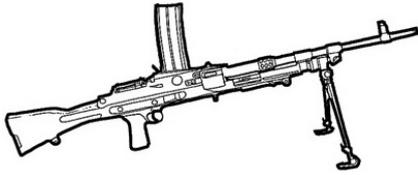


Beretta Sniper	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1180 eb
Chargeur : 5	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 116 cm
	Pays : Italie

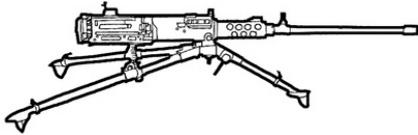
Ce fusil de précision est notamment équipé d'un balancier harmonique qui réduit les vibrations du canon lors du tir.



Blaser R93 Tactical	
Type : Fusil de précision lourd	Munition : .300WM (6D6+3)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 1500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2150 eb
Chargeur : 4	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 108 cm
	Pays : Allemagne



Bren L4A4	
Type : Mitrailleur légère	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 725 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/30	Longueur : 116 cm
	Pays : Royaume-Uni
Bien qu'apparue lors de la Seconde Guerre Mondiale, cette arme est considérée comme l'une des meilleures mitrailleuses légères.	



Browning M2HB	
Type : Mitrailleur lourde	Munition : .50 BMG (6D10)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 900 eb
Chargeur : 100 (bande)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/25	Longueur : 165 cm
	Pays : USA
Le M2HB a comme caractéristique un canon lourd et une munition de calibre .50, augmentant sa précision et sa puissance. Elle ne peut être utilisée que montée sur un trépied ou sur un véhicule à cause de son poids élevé. C'est une arme encombrante mais avec une puissance de feu élevée.	



Bushmaster M-17S	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 430 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/30	Longueur : 76 cm
	Pays : USA
Le Bushmaster est une arme compacte, assez rudimentaire mais précise. On peut monter une grande variété de lunettes sur sa large poignée de transport. Utilise des chargeurs standards de M16 et seule la version S n'est pas équipée d'un sélecteur de tir (cadence : 2/3/30).	



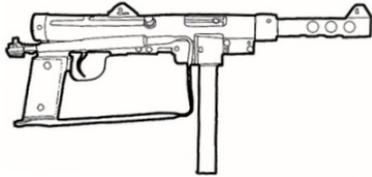
BXP	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 100 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 160 eb
Chargeur : 32	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/32	Longueur : 39 cm, crosse repliée
	Pays : Afrique du Sud



Calico M100	
Type : Pistolet mitrailleur léger	Munition : .22LR (1D6+1)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 150 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 280 eb
Chargeur : 100	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/50	Longueur : 40 cm
	Pays : USA
Avec un chargeur de 50 balles il est possible de dissimuler cette arme dans une veste.	



Calico M960	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 375 eb
Chargeur : 50	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/50	Longueur : 65 cm, crosse repliée
	Pays : USA



Carl Gustaf M-45	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 175 eb
Chargeur : 36	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/30	Longueur : 55 cm, crosse repliée
	Pays : Suède



CMMC HAR-22 Helghast	
Type : Mitrailleur gatling	Munition : 5,56C (5D6)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1650 eb
Chargeur : 100	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 50	Longueur : 122 cm
	Pays : Chine
Malgré son aspect massif, cette mitrailleur gatling tire une munition assez "faiblarde" pour une telle arme. Elle reste néanmoins assez puissante pour faire de la bouillie de n'importe quel ennemi, si on possède assez de force pour la contrôler lors du tir.	



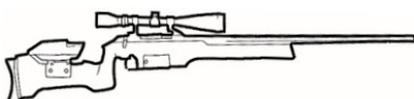
Ceska Zbrojovka CZ 75	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : .40 S&W (2D6+3)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 115 eb
Chargeur : 12	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 21 cm
	Pays : Tchécoslovaquie
Concurrent venant du Bloc de l'Est au Beretta 92. Selon certains, il lui serait supérieur.	



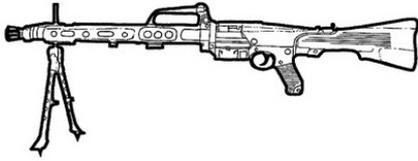
Ceska Zbrojovka CZ 85	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 125 eb
Chargeur : 16	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 21 cm
	Pays : Tchécoslovaquie



Ceska Zbrojovka CZ 97B	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : .45 ACP (2D6+2)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 135 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 21 cm
	Pays : Tchécoslovaquie
Pistolet calibré en .45ACP destiné au marché américain. Assez similaire au Colt 1911 Commander mais avec un magasin à double empiement.	



Ceska Zbrojovka CZ 700	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1150 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 121 cm
	Pays : Tchécoslovaquie



CETME Ameli	
Type : Mitrailleur légère	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 760 eb
Chargeur : 200 (bande)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/50	Longueur : 90 cm
	Pays : Espagne



CETME Model L	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 290 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 93 cm
	Pays : Espagne



Colt M4	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 250 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3	Longueur : 84 cm
	Pays : USA
Version plus compacte du M16, le M4 est juste assez grand pour qu'il puisse être équipé d'un lance-grenades M203. Seule la version A1 permet le tir automatique (cadence : 2/3/30) et est équipée d'un rail à accessoire permettant l'utilisation d'une large variété de lunettes, lampes, bipied et autres.	



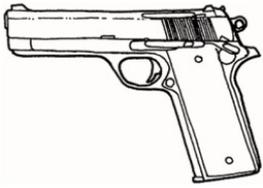
Colt M16 SDM	
Type : Fusil de précision	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 650 eb
Chargeur : 20	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 110 cm
	Pays : USA
Le M16 SDM (Squad Designated Marksman) est simplement un M16 modifié pour accroître sa précision. Il inclut également un canon de précision lourd, un bipied, une crosse ajustable et une lunette standard. La poignée de transport a été remplacé par un rail à accessoires.	



Colt M16A4	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 450 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 3	Longueur : 100 cm
	Pays : USA
Essentiellement un M16A2 modernisé avec notamment l'ajout d'une visée laser de série ainsi qu'une poignée sous le canon.	



Colt Model 635	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 275 eb
Chargeur : 32	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/32	Longueur : 73 cm
	Pays : USA



Coonan Pistol	
Type : Pistolet semi-auto lourd	Munition : .357M (3D6+2)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 180 eb
Chargeur : 7	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 21 cm
	Pays : USA
Pistolet basé sur le design du M1911A1 et tirant du .357 Magnum.	



Daewoo DP-51	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 150 eb
Chargeur : 13	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 19 cm
	Pays : Corée



Daewoo K1A1	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 285 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 65 cm, crosse repliée
	Pays : Corée



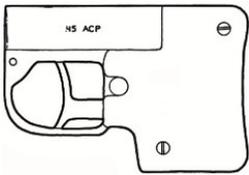
Daewoo USAS-12	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 600 eb
Chargeur : 20	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/10	Longueur : 96 cm
	Pays : Corée
Issue originellement d'une collaboration entre le corée Daewoo et l'américain Atchisson, cette arme a part la suite été classé aux USA comme arme de destruction de classe 3, provoquant l'annulation du traité commercial, à cause du risque de faible vente sur le marché américain. La conception se rapproche plus d'un fusil d'assaut et des magasins de 10 cartouches sont d'ailleurs disponibles. La cadence de tir relativement faible permet un meilleur refroidissement particulièrement en mode automatique.	



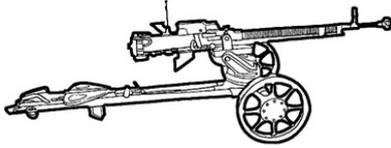
Dan Wesson 445 SuperMag	
Type : Revolver très lourd	Munition : .445 (4D6+2)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 350 eb
Chargeur : 6	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 37 cm
	Pays : USA
Fabriquée en acier inoxydable et avec une poignée anti-dérapante, la conception de cette arme est de très bonne qualité.	



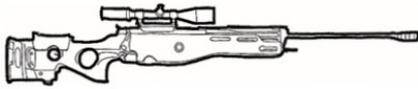
Degtyarev RPD	
Type : Mitrailieuse légère	Munition : 7,62S (5D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 825 eb
Chargeur : 100 (boîte)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/33	Longueur : 104 cm
	Pays : URSS



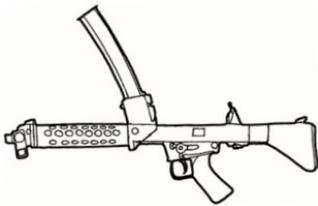
Downsizer Mini Pistol	
Type : Pistolet semi-auto moyen Précision : -2 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Poche Chargeur : 1 Cadence : 1	Munition : .45 ACP (2D6+2) Fiabilité : faible Portée : 25 mètres Prix : 50 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 10 cm Pays : Divers
Le Downsizer peut être aisément caché dans une poche grâce à sa taille extrêmement réduite. Il peut être transporté chargé avec le chien désarmé jusqu'au moment de tirer. Il se recharge par le culot et la douille doit être retirée manuellement.	



DShK	
Type : Mitrailleuse lourde Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 50 (bande) Cadence : 2/25	Munition : .50 BMG (6D10) Fiabilité : standard Portée : 550 mètres Prix : 850 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 163 cm Pays : URSS
Cette arme est tellement lourde qu'elle doit être utilisée sur un support à roue pour faciliter son déplacement. Elle peut facilement être convertie en arme anti-aérienne.	



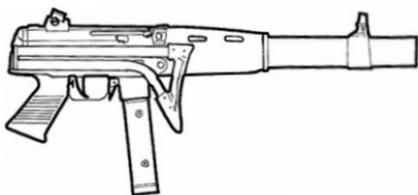
Erma SR-100	
Type : Fusil de précision Précision : +4 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 10 Cadence : 1	Munition : 7,62N (5D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 1000 mètres Prix : 1860 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 126 cm Pays : Allemagne



F1	
Type : Pistolet mitrailleur moyen Précision : 0 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 34 Cadence : 2/3/30	Munition : 9 mm (2D6+1) Fiabilité : standard Portée : 150 mètres Prix : 165 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 72 cm Pays : Australie



Fabarm SDASS Tactical	
Type : Fusil à pompe Précision : -1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 8 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 240 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 98 cm Pays : Italie



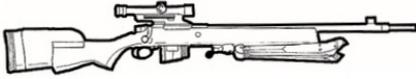
FAMAE SAF	
Type : Pistolet mitrailleur moyen Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Manteau Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 9 mm (2D6+1) Fiabilité : standard Portée : 100 mètres Prix : 215 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 50 cm, crosse repliée Pays : Chilie
Cette arme est équipée d'un silencieux intégré.	



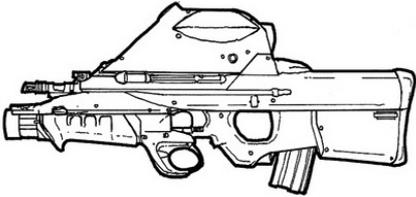
FEG P9R	
Type : Pistolet semi-auto moyen Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Veste Chargeur : 14 Cadence : 2	Munition : 9 mm (2D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 90 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 20 cm Pays : Hongrie



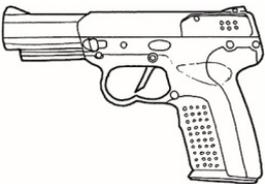
FMK-3	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 100 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 185 eb
Chargeur : 32	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/32	Longueur : 52 cm, crosse repliée
	Pays : Argentine



FN 30-11	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 900 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1170 eb
Chargeur : 5	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 112 cm
	Pays : Belgique



FN F2000	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 900 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/15	Longueur : 69 cm
	Pays : Belgique
Ce fusil d'assaut est équipé d'un ordinateur de contrôle de tir ainsi que d'un lance-grenades 40 mm (précision : +2, chargeur : 1, cadence : 1, portée : 200 mètres).	



FN Five-seven	
Type : Pistolet semi-auto lourd	Munition : 5,7 mm (3D6 AP)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 550 eb
Chargeur : 20	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 21 cm
	Pays : Belgique



FN Forty-Nine	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : .40 S&W (2D6+3)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 165 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 20 cm
	Pays : Belgique



FN HP-DAO Compact	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 170 eb
Chargeur : 7	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 17 cm
	Pays : Belgique



FN M249 SAW	
Type : Mitralleuse légère	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 925 eb
Chargeur : 100 (boîte)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/50	Longueur : 104 cm
	Pays : USA
Cette arme peut également être approvisionnée avec des chargeurs standards M16.	



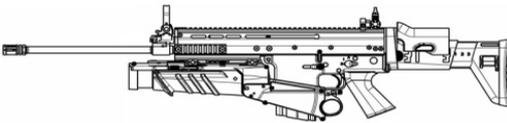
FN MAG	
Type : Mitrailleuse légère Précision : 0 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 100 (bande) Cadence : 2/50	Munition : 7,62N (5D6+2) Fiabilité : standard Portée : 500 mètres Prix : 780 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 126 cm Pays : Belgique
Mécaniquement le MAG est une arme très simple. Le bipied peut être replié pour former une poignée simple, le canon remplacé rapidement et la crosse composée de bois ou de plastique. L'arme en elle même peut être montée sur un bipied, un trépied ou un véhicule.	



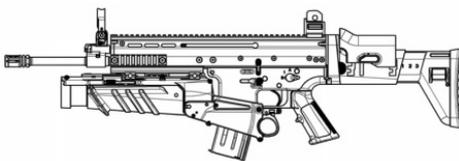
FN Mk.46 Model 0	
Type : Mitrailleuse légère Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 200 (boîte) Cadence : 2/35	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : très bonne Portée : 500 mètres Prix : 915 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 91 cm Pays : Belgique



FN P90	
Type : Pistolet mitrailleur lourd Précision : +2 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Manteau Chargeur : 50 Cadence : 2/3/50	Munition : 5,7 mm (3D6 AP) Fiabilité : très bonne Portée : 200 mètres Prix : 450 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 50 cm Pays : Belgique
Le P90 est une arme légère et pratique conçue pour le personnel de support et de logistique, bien que certaines unités de forces spéciales l'aient adopté. Il tire un calibre 5,7 mm unique pour des performances haute-vitesse extrêmes. Ce qui lui accorde une excellente capacité à traverser les armures tout en ayant un recul faible. Les contrôles sont placés pour être aisément accessibles à l'utilisateur qu'il soit droitier ou gaucher, d'autant plus que les douilles sont éjectées par le bas. Le chargeur, placé sur le haut, est transparent, permettant de facilement vérifier le nombre de munitions restantes. Un silencieux est également inclus.	



FN SCAR-H	
Type : Fusil d'assaut Précision : +2 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 20 Cadence : 2/3/20	Munition : 7,62N (5D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 400 mètres Prix : 670 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 100 cm Pays : Belgique



FN SCAR-L	
Type : Fusil d'assaut Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : très bonne Portée : 400 mètres Prix : 625 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 80 cm Pays : Belgique
Il est possible de changer le calibre de l'arme grâce à un kit (200 eb) permettant de remplacer les pièces adéquates (canon, extracteur, etc).	



Franchi SPAS-12	
Type : Shotgun semi-automatique Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 8 Cadence : 2	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 380 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 104 cm Pays : Italie
Le SPAS 12 est l'un des premiers shotguns double action, facilitant son utilisation en mode semi-automatique ou à pompe suivant les besoins. Une crosse repliable est disponible.	



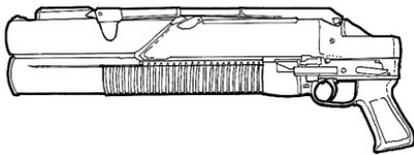
FR F2	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1190 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 120 cm
	Pays : France



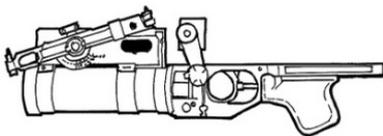
Glock 18C	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 260 eb
Chargeur : 17	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/40	Longueur : 20 cm
	Pays : Autriche
Pistolet capable de tirer en rafale de 3 balles et en automatique.	



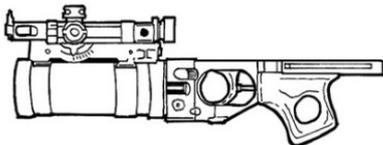
Glock 26	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Poche	Prix : 230 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 16 cm
	Pays : Autriche
Version compacte de la ligne Glock calibrée en 9 mm.	



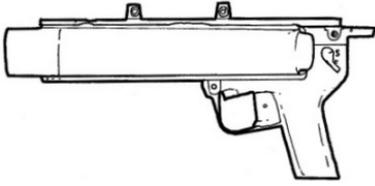
GM-94	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 300 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 780 eb
Chargeur : 3	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 54 cm, crosse repliée
	Pays : Russie



GP-25	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 30 mm (effets identiques au 40 mm)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 425 eb
Chargeur : 1	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 32 cm
	Pays : URSS
Ancêtre du GP-30, plus cher, plus lourd, moins facile d'entretien, bref moins bien. Se place uniquement sous le canon d'une arme, comme un AK74.	



GP-30	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 30 mm (effets identiques au 40 mm)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 350 eb
Chargeur : 1	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 28 cm
	Pays : URSS
Se place uniquement sous le canon d'une arme, comme un AK47 ou un AK74.	



Heckler & Koch AG36	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 380 eb
Chargeur : 1	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 35 cm
	Pays : Allemagne
Se place uniquement sous le canon d'une arme, de marque H&K de préférence.	



Heckler & Koch G3-SG1	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 850 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/20	Longueur : 102 cm
	Pays : Allemagne
Le SG1 est simplement un G3 plus précis avec un canon spécialisé, un bipied, une crosse avec un pose-joue, une lunette standard et une détente spéciale.	



Heckler & Koch G36	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 640 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/2/30	Longueur : 76 cm, crosse repliée
	Pays : Allemagne
Le G36 est le fusil d'assaut adopté par l'armée allemande en 1997. Il est équipé d'une crosse repliable, d'une poignée de transport d'une optique grossissante x3 et d'un aimpoint. La version représentée est la G36E, destinée à l'export et équipée d'une optique grossissante x1,5.	



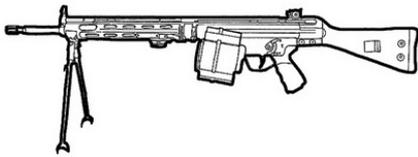
Heckler & Koch G36K	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 620 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/2/30	Longueur : 61 cm, crosse repliée
	Pays : Allemagne
Le G36K est une version raccourcie du G36, il est plus léger et possède une crosse repliable.	



Heckler & Koch G41	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 610 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/25	Longueur : 100 cm
	Pays : Allemagne
Le G41 a été conçu pour concurrencer directement le M16A2. Il utilise des chargeurs standards de M16 (non interchangeable avec les chargeurs du modèle 33) et a une poignée de transport repliable. Les versions plus récentes (A2 et A3) disposent d'une crosse rétractable.	



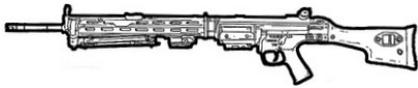
Heckler & Koch HK-4	
Type : Pistolet semi-auto léger	Munition : .22LR (1D6+1)
Précision : -1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Poche	Prix : 140 eb
Chargeur : 8	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 16 cm
	Pays : Allemagne
L'un des premiers pistolet vendu par H&K aux forces de l'ordre.	



Heckler & Koch HK 11E	
Type : Mitrailleur légère	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 850 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/20	Longueur : 102 cm
	Pays : Allemagne
Le HK11E est une arme de support acceptant soit les chargeurs standards de H&K soit des boîtes de 50 munitions. Il possède un système de changement rapide de canon ainsi qu'un bipied.	



Heckler & Koch HK 13E	
Type : Mitrailleur légère	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 820 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/20	Longueur : 102 cm
	Pays : Allemagne
Le HK13E est une version modifiée du HK23E, avec une culasse différente et un adaptateur pour chargeur standard modèle HK33. Avec un autre adaptateur l'arme accepte aussi les chargeurs de M16.	



Heckler & Koch HK 21E	
Type : Mitrailleur légère	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 900 eb
Chargeur : 80 (boîte)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/25	Longueur : 114 cm
	Pays : Allemagne
Le HK21E est utilisée par nombre d'armée européenne.	



Heckler & Koch HK 23E	
Type : Mitrailleur légère	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 880 eb
Chargeur : 100 (boîte)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/25	Longueur : 103 cm
	Pays : Allemagne
Le HK23E a été conçu comme arme de support d'escouade et tire avec le même genre de bandes que celles utilisées par la M249.	



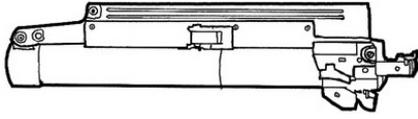
Heckler & Koch HK 33	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 580 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/15	Longueur : 92 cm
	Pays : Allemagne
Le HK33 fut le premier concurrent du M16/AR-15 sur le marché international. Pesant 3,8 kg, ce style d'arme est en train de devenir rapidement une chose du passé alors que le monde cherche des moyens d'alléger la charge d'un fantassin.	



Heckler & Koch HK 53	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 590 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/15	Longueur : 59 cm, crosse repliée
	Pays : Allemagne
Conçu pour les escouades d'intervention, le HK53 est typiquement rencontré dans son modèle A3 avec crosse rétractible. Sa longueur a été fortement diminué jusqu'à être pratiquement celle d'un pistolet mitrailleur.	



Heckler & Koch HK 69	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 450 eb
Chargeur : 1	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 46 cm, crosse repliée
	Pays : Allemagne



Heckler & Koch HK 79	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 250 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 520 eb
Chargeur : 1	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 40 cm
	Pays : Allemagne
Se place uniquement sous le canon d'une arme, de marque H&K de préférence.	



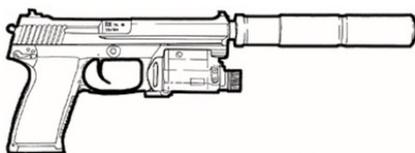
Heckler & Koch HK 512	
Type : Shotgun semi-automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 350 eb
Chargeur : 7	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 98 cm
	Pays : Allemagne
Le HK 512 possède un système de tir semi-automatique à gaz. Il est recouvert par une finition noire non réfléchive. Une bouche à feu spéciale est disponible pour s'assurer que les plombs ne se dispersent pas, ce qui rend l'utilisation d'une cartouche slug inutile.	



Heckler & Koch MG-43	
Type : Mitrailleuse légère	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 840 eb
Chargeur : 200 (bande)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/40	Longueur : 105 cm
	Pays : Allemagne



Heckler & Koch MG36	
Type : Mitrailleuse légère	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 950 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/2/20	Longueur : 100 cm
	Pays : Allemagne



Heckler & Koch Mk.23	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : .45 ACP (2D6+2)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 400 eb
Chargeur : 12	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 25 cm
	Pays : Allemagne
Pistolet destiné aux forces spéciales.	



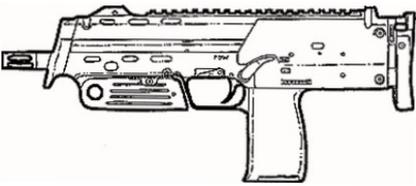
Heckler & Koch MP5-10	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 10 mm (2D6+3)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 340 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/20	Longueur : 48 cm, crosse repliée
	Pays : Allemagne



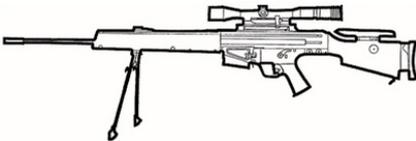
Heckler & Koch MP5A3	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 310 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/20	Longueur : 49 cm, crosse repliée
	Pays : Allemagne
La principale différence entre les modèles A2 et A3 et la crosse retractible.	



Heckler & Koch MP5SD3	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 150 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 350 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/20	Longueur : 56 cm, crosse repliée
	Pays : Allemagne
Le MP5SD3 est une version modifié du MP5A3 avec atténuateur de son incorporé.	



Heckler & Koch MP7	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 4,6 mm (2D6+2 AP)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 400 eb
Chargeur : 20	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/20	Longueur : 34 cm, crosse repliée
	Pays : Allemagne



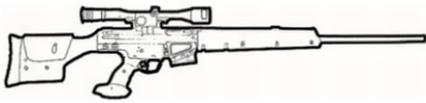
Heckler & Koch MSG-90	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1100 eb
Chargeur : 5	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 116 cm
	Pays : Allemagne
Le MSG 90 possède un bipied, une crosse ajustable et une détente spéciale. Une lunette standard est montée sur le rail dédié. Il accepte les chargeurs de 20 munitions du G3 mais les chargeurs de 5 sont plus communs.	



Heckler & Koch P7	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 130 eb
Chargeur : 8	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 17 cm
	Pays : Allemagne



Heckler & Koch P2000	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 240 eb
Chargeur : 13	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 18 cm
	Pays : Allemagne



Heckler & Koch PSG1	
Type : Fusil de précision Précision : +3 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 5 Cadence : 2	Munition : 7,62N (5D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 800 mètres Prix : 1050 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 121 cm Pays : Allemagne
Le PSG est la version du MSG-90 destinée aux forces de police, d'où des caractéristiques identiques.	



Heckler & Koch UMP-45	
Type : Pistolet mitrailleur moyen Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Manteau Chargeur : 25 Cadence : 2/3/15	Munition : .45 ACP (2D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 150 mètres Prix : 380 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 45 cm, crosse repliée Pays : Allemagne
L'UMP est essentiellement une version simplifiée du MP5 conçue pour être utilisée avec un calibre plus important. Il dispose d'une conception durable en plastique et métal tout en restant très léger. Ainsi que d'un chargeur transparent permettant de vérifier facilement le nombre de munitions restantes. La faible vitesse du calibre .45 et un silencieux livré en standard permet d'étouffer efficacement les tirs. Il existe également en calibre 9 mm (UMP-9, dégâts : 2D6+1, chargeur : 30) et .40 S&W (UMP-40, dégâts : 2D6+3).	



Heckler & Koch USP	
Type : Pistolet semi-auto moyen Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Veste Chargeur : 12 Cadence : 2	Munition : .45 ACP (2D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 320 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 19 cm Pays : Allemagne
La glissière est en acier, alors que le support est fait en matériaux composites avancés pour réduire le poids de l'arme. Le rail en dessous du canon permet le montage d'une visée laser ou d'une lampe.	



Heckler & Koch USP Tactical	
Type : Pistolet semi-auto moyen Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Veste Chargeur : 12 Cadence : 2	Munition : .45 ACP (2D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 330 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 20 cm Pays : Allemagne
Le Tactical est un USP adapté pour recevoir un silencieux.	



Heckler & Koch VP 70	
Type : Pistolet semi-auto moyen Précision : 0 Disponibilité : Rare Dissimulation : Veste Chargeur : 18 Cadence : 2/3	Munition : 9 mm (2D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 850 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 20 cm Pays : Allemagne
Le VP 70 est fourni avec une crosse-holster qui contient un sélecteur de tir pour les rafales de 3 balles. Pistolet très rare et donc très cher.	



Howa Type 89	
Type : Fusil d'assaut Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 400 mètres Prix : 295 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 92 cm Pays : Japon
Ce fusil d'assaut a été développé par Howa Machinery Company Ltd pour équiper les Forces Japonaises d'Autodéfense.	



Imbel MD-2	
Type : Fusil d'assaut Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 400 mètres Prix : 270 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 76 cm, crosse repliée Pays : Brésil
Fusil d'assaut très similaire au FN FAL. Il est représenté avec un chargeur de 20 balles.	



IMI CTAR-21	
Type : Fusil d'assaut Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : très bonne Portée : 400 mètres Prix : 750 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 64 cm Pays : Israël
Version compacte du TAR-21.	



IMI Galil MAR	
Type : Fusil d'assaut Précision : -1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Manteau Chargeur : 35 Cadence : 2/3/35	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 350 mètres Prix : 320 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 44 cm, crosse repliée Pays : Israël



IMI Galil Marksman	
Type : Fusil de précision Précision : +2 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 35 Cadence : 2/35	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : très bonne Portée : 600 mètres Prix : 620 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 108 cm Pays : Israël
Le Marksman est un Galil ARM modifié en fusil de précision. Il est équipé d'un canon spécialisé, d'un bipod ajustable et un rail pour système optique qui peut accueillir n'importe quel type de lunette, infrarouge, vision nocturne ou autre. Le tir en automatique est toujours possible en cas d'urgence, mais n'est absolument pas précis (précision : -1).	



IMI Galil SAR	
Type : Fusil d'assaut Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 35 Cadence : 2/3/35	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : très bonne Portée : 400 mètres Prix : 340 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 61 cm, crosse repliée Pays : Israël
Le SAR est un AR plus compact grâce à une crosse repliable et un canon plus court.	



IMI Galil Sniper	
Type : Fusil de précision Précision : +3 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 20 Cadence : 2	Munition : 7,62N (5D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 800 mètres Prix : 840 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 112 cm Pays : Israël
Le Sniper est une version encore plus profondément modifiée du fusil Galil AR. Il est caractérisé par un canon plus gros, un bipied, une crosse en bois ajustable et repliable. Il existe de nombreuses lunettes disponibles pour le Sniper, incluant une version standard, de vision nocturne et infrarouge. Il est également possible d'adapter un silencieux.	



IMI Jericho 941	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 110 eb
Chargeur : 15	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 21 cm
	Pays : Israël



IMI Jericho 941 Compact	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 100 eb
Chargeur : 13	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 18 cm
	Pays : Israël



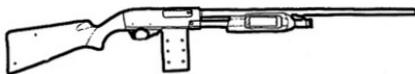
IMI STAR-21	
Type : Fusil de précision	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 850 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 72 cm
	Pays : Israël
Version de précision du TAR-21.	



IMI Tavor-2	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 250 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 480 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 52 cm
	Pays : Israël
Version améliorée du Micro-Tavor MTAR-21, cette arme est livrée avec un adaptateur pour tirer du calibre 5,56 (dégâts : 4D6, précision : 0, portée : 400 mètres).	



INSAS	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 280 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 95 cm
	Pays : Inde



Izhmash IZH-81	
Type : Fusil à pompe	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 280 eb
Chargeur : 7	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 108 cm
	Pays : Russie
L'IZH-81 utilise un système de pompe classique, malgré le fait qu'il ai un chargeur de type fusil.	



Izhmash PP-19 Bizon	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm M (1D6+3)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 100 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 390 eb
Chargeur : 64	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 32	Longueur : 42 cm, crosse repliée
	Pays : Russie
Les versions Bizon-2-01 et Bizon-2-07 ont une portée effective de 200 mètres.	



Izhmash Saiga 12S	
Type : Shotgun semi-automatique Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 8 Cadence : 2	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 440 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 76 cm, crosse repliée Pays : Russie
Le Saiga 12S est essentiellement un fusil Kalashnikov redesigné pour tirer des munitions de fusil à pompe. La plupart des fonctionnalités du AK ont été conservé. L'arme est représentée avec un chargeur de 5 balles mais elle est plus communément rencontrée avec un chargeur de 8.	



Kalashnikov AK107	
Type : Fusil d'assaut Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 5,45S (4D6) Fiabilité : très bonne Portée : 400 mètres Prix : 420 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 70 cm, crosse repliée Pays : Russie



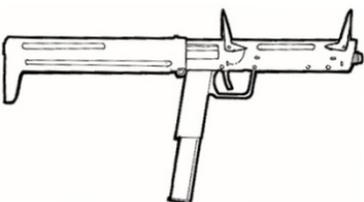
Kalashnikov AKS-74U	
Type : Fusil d'assaut Précision : -1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Manteau Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 5,45S (4D6) Fiabilité : standard Portée : 400 mètres Prix : 260 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 49 cm, crosse repliée Pays : URSS
Fusil d'assaut qui équipait généralement les équipages de char ainsi que les forces spéciales Beta Spetnaz, soit des parachutistes. Pour son faible recul et son très faible encombrement, c'était une arme de choix.	



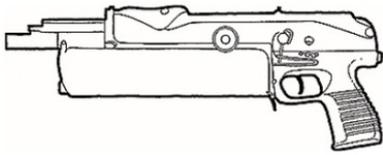
Kalashnikov PK	
Type : Mitrailleuse légère Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 250 (bande) Cadence : 2/30	Munition : 7,62x54R (6D6) Fiabilité : très bonne Portée : 600 mètres Prix : 920 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 117 cm Pays : URSS



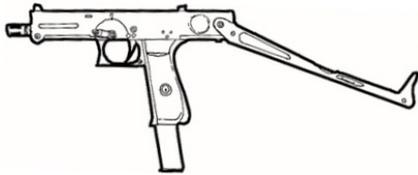
Kalashnikov RPK-74	
Type : Mitrailleuse légère Précision : -1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 45 Cadence : 2/3/30	Munition : 5,45S (4D6) Fiabilité : très bonne Portée : 500 mètres Prix : 860 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 106 cm Pays : URSS



KBP PP-90	
Type : Pistolet mitrailleur léger Précision : -1 Disponibilité : Rare Dissimulation : Manteau Chargeur : 30 Cadence : 2/30	Munition : 9 mm M (1D6+3) Fiabilité : faible Portée : 50 mètres Prix : 120 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 48 cm, déployé Pays : Russie
Quand cette arme est repliée elle tient dans une veste grâce à sa taille réduite (270x90x32 mm). Malheureusement si l'idée de départ est bonne le résultat est une véritable catastrophe.	



KBP PP-90M1	
Type : Pistolet mitrailleur moyen Précision : -1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Veste Chargeur : 64 Cadence : 2/3/32	Munition : 9 mm (2D6+1) Fiabilité : faible Portée : 200 mètres Prix : 285 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 42 cm, crosse repliée Pays : Russie
Destinée à concurrencer le Bizon, cette arme n'est guère un succès. Peu précise, très difficile à entretenir, on attendait mieux d'un fabricant célèbre comme KBP. De plus son nom peut porter à confusion à cause de sa grande similarité avec le modèle PP-90.	



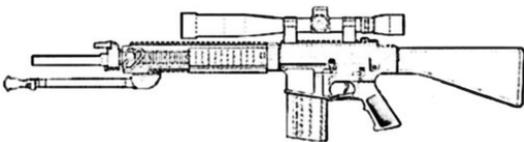
KBP PP-93	
Type : Pistolet mitrailleur léger Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Veste Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 9 mm M (1D6+3) Fiabilité : standard Portée : 100 mètres Prix : 150 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 32 cm, crosse repliée Pays : Russie
Version non repliable du PP-90, cette arme a connu un plus grand succès que son aîné grâce à des améliorations dans sa conception.	



Kel-Tec P-11	
Type : Pistolet semi-auto moyen Précision : -1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Poche Chargeur : 10 Cadence : 2	Munition : 9 mm (2D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 115 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 15 cm Pays : USA
Automatique très léger grâce à sa structure en polymère.	



Klin	
Type : Pistolet mitrailleur léger Précision : -1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Veste Chargeur : 30 Cadence : 2/30	Munition : 9 mm M (1D6+3) Fiabilité : standard Portée : 100 mètres Prix : 205 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 30 cm, crosse repliée, sans silencieux Pays : Russie
Arme livrée avec un silencieux.	



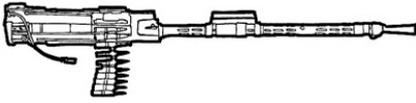
Knight's Armament SR-25	
Type : Fusil de précision Précision : +2 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 20 Cadence : 2	Munition : 7,62N (5D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 600 mètres Prix : 1050 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 112 cm Pays : USA



Korth Pistol	
Type : Pistolet semi-auto lourd Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Veste Chargeur : 9 Cadence : 2	Munition : .357M (3D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 190 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 18 cm Pays : Allemagne



Kovrov AEK-919K Kashtan	
Type : Pistolet mitrailleur léger Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Veste Chargeur : 30 Cadence : 2/30	Munition : 9 mm M (1D6+3) Fiabilité : très bonne Portée : 100 mètres Prix : 170 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 33 cm, crosse repliée Pays : Russie



KPV	
Type : Mitrailleuse lourde Précision : +2 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 40 (bande) Cadence : 2/30	Munition : 14,5 mm S (8D6 AP) Fiabilité : très bonne Portée : 3000 mètres Prix : 1200 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 198 cm Pays : URSS
La KPV est l'une des plus grosse mitrailleuse jamais fabriquée à cette époque. Elle est à deux doigts d'être considérée comme un canon léger. C'est une arme anti-aérienne très efficace, mais peut également être montée sur un trépied ou un véhicule.	



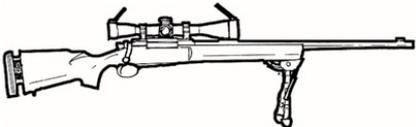
KS-23	
Type : Shotgun semi-automatique Précision : -1 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 4 Cadence : 1	Munition : 23 mm (10D6/5D6/3D6) Fiabilité : standard Portée : 100 mètres Prix : 840 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 90 cm Pays : Russie
Le KS-23 est le fusil à pompe le plus imposant jamais fabriqué. Il tire une cartouche si importante et puissante que le recul est particulièrement dangereux pour son utilisateur, mais imaginez ce que cela produit sur la cible !	



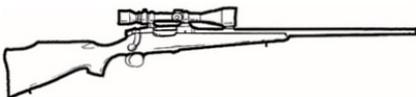
M-93 Black Arrow	
Type : Fusil de précision lourd Précision : +3 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 5 Cadence : 1	Munition : .50 BMG (6D10) Fiabilité : très bonne Portée : 1600 mètres Prix : 2320 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 167 cm Pays : Yougoslavie



M21	
Type : Fusil de précision Précision : +2 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 10 Cadence : 2	Munition : 7,62N (5D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 800 mètres Prix : 1020 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 112 cm Pays : USA



M24	
Type : Fusil de précision Précision : +3 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 5 Cadence : 1	Munition : 7,62N (5D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 800 mètres Prix : 950 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 109 cm Pays : USA
La crosse du M24 est composite, le canon a un frein de bouche spécial pour cacher le souffle et masquer la position du tireur. Il est livré avec une malette de transport, un rail pour système optique, une lunette standard, un bipied et un kit de nettoyage.	



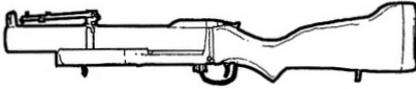
M40	
Type : Fusil de précision Précision : +3 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 5 Cadence : 1	Munition : 7,62N (5D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 800 mètres Prix : 1025 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 112 cm Pays : USA



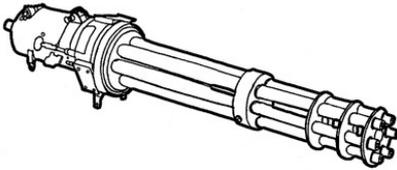
M60	
Type : Mitrailleur légère	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 825 eb
Chargeur : 100 (boîte)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/25	Longueur : 111 cm
	Pays : USA



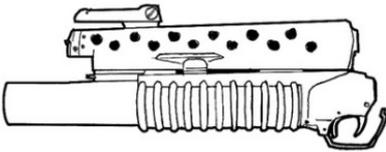
M60E4	
Type : Mitrailleur légère	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 650 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 850 eb
Chargeur : 100 (boîte)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/25	Longueur : 107 cm
	Pays : USA
Version plus récente et améliorée de l'antique M60.	



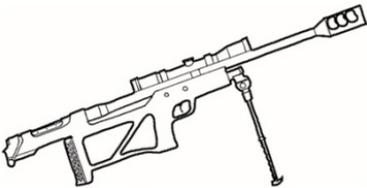
M79	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 250 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 625 eb
Chargeur : 1	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 74 cm
	Pays : USA



M134 Minigun	
Type : Mitrailleur gatling	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 3000 eb
Chargeur : 2000 (bande)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 250	Longueur : 100 cm
	Pays : USA
Avec une telle puissance de feu, cette arme ne peut être maîtrisée que montée sur un véhicule.	



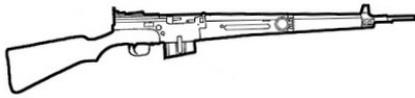
M203	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 400 eb
Chargeur : 1	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 38 cm
	Pays : USA
Se place uniquement sous le canon d'une arme, comme un M16 ou un M4.	



MACS M3	
Type : Fusil de précision lourd	Munition : .50 BMG (6D10)
Précision : +3	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 1500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2950 eb
Chargeur : 1	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 111 cm
	Pays : Croatie



Manurhin MR-73	
Type : Revolver lourd Précision : 0 Disponibilité : Commun Dissimulation : Veste Chargeur : 6 Cadence : 2	Munition : .357M (3D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 145 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 20 cm Pays : France
Revolver standard de la Gendarmerie Nationale.	



MAS 49	
Type : Fusil semi-automatique Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 10 Cadence : 2	Munition : 7,62N (5D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 600 mètres Prix : 220 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 110 cm Pays : France



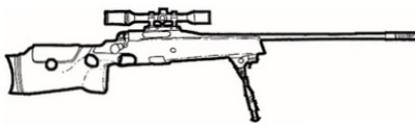
MAS AAT F-1	
Type : Mitrailleuse légère Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 200 (bande) Cadence : 2/50	Munition : 7,62N (5D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 600 mètres Prix : 780 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 105 cm Pays : France



MAS M50	
Type : Pistolet semi-auto moyen Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Veste Chargeur : 9 Cadence : 2	Munition : 9 mm (2D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 155 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 19 cm Pays : France



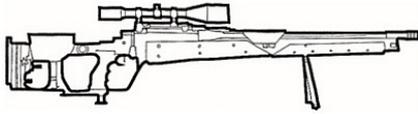
MAT-49	
Type : Pistolet mitrailleur moyen Précision : 0 Disponibilité : Commun Dissimulation : Manteau Chargeur : 32 Cadence : 2/32	Munition : 9 mm (2D6+1) Fiabilité : standard Portée : 100 mètres Prix : 145 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 40 cm, crosse repliée Pays : France



Mauser 86SR	
Type : Fusil de précision Précision : +3 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 9 Cadence : 1	Munition : 7,62N (5D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 800 mètres Prix : 1080 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 121 cm Pays : Allemagne



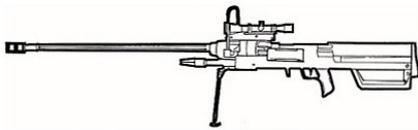
Mauser SP66	
Type : Fusil de précision Précision : +3 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 3 Cadence : 1	Munition : 7,62N (5D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 800 mètres Prix : 1060 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 112 cm Pays : Allemagne



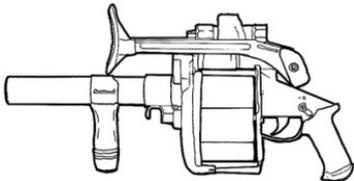
Mauser SR93	
Type : Fusil de précision lourd Précision : +3 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 5 Cadence : 1	Munition : .300WM (6D6+3) Fiabilité : très bonne Portée : 1400 mètres Prix : 1800 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 123 cm Pays : Allemagne
Monté sur une structure en aluminium, l'arme utilise une canon flottant accroissant la précision et strié pour améliorer le refroidissement. Le pose-joue ainsi que la crosse sont ajustables et une garde détente élargie est disponible pour l'utilisation avec des gants.	



Mauser SR93 Professional	
Type : Fusil de précision lourd Précision : +4 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 5 Cadence : 1	Munition : .300WM (6D6+3) Fiabilité : très bonne Portée : 1800 mètres Prix : 2400 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 123 cm Pays : Allemagne



Mechem NTW-20	
Type : Fusil de précision lourd Précision : +3 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 3 Cadence : 1	Munition : 20 mm (8D10 AP) Fiabilité : standard Portée : 1500 mètres Prix : 3000 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 179 cm Pays : Afrique du Sud
En tant que fusil anti-matériel très lourd, cette arme utilise un système de recul similaire à celui des artilleries légères où le canon entier glisse à l'intérieur du corps de l'arme. Grâce à cela, le tireur ne subit pas de contre-coup plus important que s'il utilisait un fusil de chasse lourd. L'arme a été conçu pour se séparer en deux parties enfin de faciliter son transport. Deux canon supplémentaires sont inclus pour permettre l'utilisation des calibres .50 (dégâts : 6D10) et 14,5 mm S (dégâts : 8D6 AP), faisant de cette arme l'un des système de sniping les plus flexible du marché à l'époque.	



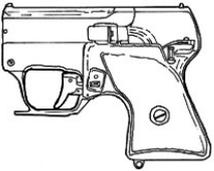
Milkor MGL Mk.1	
Type : Lance-grenades Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 6 Cadence : 1	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée) Fiabilité : standard Portée : 300 mètres Prix : 800 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 63 cm, crosse repliée Pays : Afrique du Sud



Mossberg Model 500	
Type : Fusil à pompe Précision : 0 Disponibilité : Excellente Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 7 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 200 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 108 cm Pays : USA
Un fusil à pompe américain disponible avec une foule d'options, comme une crosse repliable, une crosse pistolet, sans crosse, une lunette, etc... C'est probablement le fusil à pompe avec le plus d'options qui n'a jamais été fabriqué.	



Mossberg Model 590	
Type : Fusil à pompe Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 9 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 420 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 116 cm Pays : USA
Le 590 est le pendant tactique de la ligne sportive du Mossberg 500. Il inclut un magasin ainsi qu'un bouclier thermique pour protéger l'utilisateur de l'échauffement du canon. Il peut également être équipé d'un chargeur externe de 4 balles pour le rechargement rapide.	



MSP	
Type : Pistolet semi-auto léger Précision : -2 Disponibilité : Rare Dissimulation : Poche Chargeur : 2 Cadence : 1	Munition : 7,62 SP-3 (1D6+3) Fiabilité : faible Portée : 40 mètres Prix : 280 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 11 cm Pays : URSS
Cette arme a été conçu spécifiquement pour l'assassinat. Elle possède deux canons séparés et est mécaniquement très simple, mais sa meilleure caractéristique est sa munition silencieuse 7,62 mm. Grâce à un piston interne qui amortit le coup de feu et piège les gazs à l'intérieur, le flash, la fumée et le son sont totalement éliminés. De plus la douille n'est pas éjectée, protégeant le secret de la munition, munition qui fait la même taille que celle utilisée par le AK-47. Cette taille combiné au fait que ces deux armes utilisent le même genre de canon sert à faire croire aux investigateurs que la cible a été tué à distance par un AK-47 et non pas à courte portée par le MSP.	



Norinco M98	
Type : Fusil à pompe Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 7 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 250 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 96 cm Pays : Chine
Le M98 chinois est très similaire à l'américain Remington 870. Il est caractérisé par une crosse et une poignée composite ainsi qu'une finition mate. Il peut être équipé de divers accessoires ainsi que d'une crosse pistolet, ce qui le rend très modulable.	



Norinco Model 77B	
Type : Pistolet semi-auto moyen Précision : 0 Disponibilité : Commun Dissimulation : Veste Chargeur : 9 Cadence : 2	Munition : 9 mm (2D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 145 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 19 cm Pays : Chine



Norinco QBU Type 88	
Type : Fusil de précision Précision : +2 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 10 Cadence : 2	Munition : 5,8 mm (4D6) Fiabilité : standard Portée : 800 mètres Prix : 800 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 92 cm Pays : Chine
Cette arme est basée sur le fusil d'assaut Type 95, modifié avec un canon plus précis, une lunette standard, une mire dépliable et un bipied. Le bipied est attaché directement au canon et peut affecter le tir de précision.	



Norinco QBZ Type 95 LMG	
Type : Mitrailleuse légère Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/30	Munition : 5,8 mm (4D6) Fiabilité : standard Portée : 600 mètres Prix : 750 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 84 cm Pays : Chine
Cette arme est la version mitrailleuse de la famille QBZ. Son design bullpup lui accorde une très bonne précision et une portée supérieure à la plupart des mitrailleuses légères similaires. Son canon lourd et son bipied repliable sont conçus pour le tir automatique. Malheureusement il n'y a pas d'option pour un approvisionnement à bande. Accepte également des chargeurs QBZ standards.	



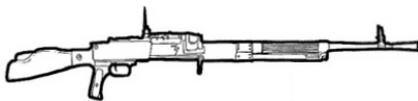
Norinco QBZ Type 95 Rifle	
Type : Fusil d'assaut Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 5,8 mm (4D6) Fiabilité : standard Portée : 400 mètres Prix : 360 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 76 cm Pays : Chine
Le design bullpup du Type 95 est logé entièrement dans un corps en plastique. Il est pourvu d'une mire et peut être muni d'une lunette sur la poignée de transport.	



Norinco QBZ Type 95B Carbine	
Type : Fusil d'assaut Précision : -1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 5,8 mm (4D6) Fiabilité : standard Portée : 350 mètres Prix : 310 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 61 cm Pays : Chine
Le modèle Carbine est une version raccourcie du modèle Rifle qui n'est pas équipable d'un lance-grenades 40 mm ou d'une lunette de visée. Il est conçu pour le close combat avec un canon plus court et une garde détente élargie afin de l'utiliser comme une poignée avec la main libre.	



Norinco Type 64 Silent SMG	
Type : Pistolet mitrailleur moyen Précision : 0 Disponibilité : Rare Dissimulation : Manteau Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 7,62 TT (2D6+2) Fiabilité : standard Portée : 200 mètres Prix : 225 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 64 cm, crosse repliée Pays : Chine



Norinco Type 67	
Type : Mitrailleuse légère Précision : -1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 100 (boîte) Cadence : 2/30	Munition : 7,62x54R (6D6) Fiabilité : standard Portée : 500 mètres Prix : 770 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 134 cm Pays : Chine



Norinco Type 77	
Type : Pistolet semi-auto moyen Précision : -1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Poche Chargeur : 7 Cadence : 2	Munition : 7,62 TT (2D6+2) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 130 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 15 cm Pays : Chine
Le Type 77 est conçu pour être transporté avec la chambre vide pour plus de sécurité et lors de son utilisation pour être approvisionné rapidement d'une seule main, celle-ci étant en position de tir immédiatement.	



Norinco Type 79 SMG	
Type : Pistolet mitrailleur moyen Précision : +2 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Manteau Chargeur : 20 Cadence : 2/20	Munition : 7,62 TT (2D6+2) Fiabilité : standard Portée : 250 mètres Prix : 210 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 47 cm, crosse repliée Pays : Chine
Le Type 79 dispose d'un système de tir à gaz bien plus répandu sur les fusils d'assaut que sur les pistolets mitrailleurs. Sa conception est complexe, mais son utilisation facile d'autant plus que la plupart de ses fonctionnalités se retrouvent sur la plupart des fusils d'assaut. Ce qui lui accorde une très bonne précision à grande portée contrairement à la plupart de ses congénères. En plus l'arme est plutôt légère.	



Norinco Type 80	
Type : Pistolet semi-auto moyen Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Manteau Chargeur : 10 Cadence : 2/3	Munition : 7,62 TT (2D6+2) Fiabilité : standard Portée : 100 mètres Prix : 140 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 30 cm Pays : Chine



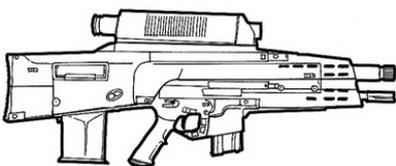
Norinco Type 85 Silent SMG	
Type : Pistolet mitrailleur moyen Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Manteau Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 7,62 TT (2D6+2) Fiabilité : standard Portée : 150 mètres Prix : 235 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 63 cm, crosse repliée Pays : Chine



Norinco Type 85 SMG	
Type : Pistolet mitrailleur moyen Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Manteau Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 7,62 TT (2D6+2) Fiabilité : standard Portée : 200 mètres Prix : 205 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 44 cm, crosse repliée Pays : Chine



NSV-12.7 Utes	
Type : Mitrailleuse lourde Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 50 (bande) Cadence : 2/50	Munition : .50 BMG (6D10) Fiabilité : très bonne Portée : 800 mètres Prix : 1050 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 156 cm Pays : URSS
Bien que généralement cette arme soit montée sur un tank, on peut également la monter sur un trépied.	



OICW	
Type : Fusil d'assaut Précision : +2 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/3/15	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 400 mètres Prix : 850 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 89 cm Pays : USA
L'OICW (Objective Individual Combat System) n'a jamais été produit qu'à l'état de prototype et a été par la suite séparé en deux armes distinctes à cause de son grand encombrement beaucoup trop élevé. Il est équipé d'un lance-grenades 20 mm (précision : +2, chargeur : 6, cadence : 1, portée : 250 mètres).	



OSV-96	
Type : Fusil de précision lourd Précision : +4 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 5 Cadence : 1	Munition : .50 BMG (6D10) Fiabilité : standard Portée : 2000 mètres Prix : 3200 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 175 cm Pays : Russie
L'OSV-96 utilise un système de tir semi-automatique à gaz. Il peut être séparé en 4 parties et une large poignée de transport est localisée au niveau de son centre de gravité. Il est livré avec une lunette standard et un bipied.	



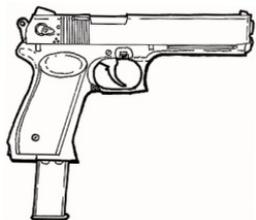
OTs-14 Groza	
Type : Fusil d'assaut Précision : +1 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 20 Cadence : 2/3/20	Munition : 9 mm SP-6 (4D6 AP) Fiabilité : très bonne Portée : 400 mètres Prix : 700 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 70 cm Pays : Russie
Un sélecteur de tir permet de choisir de tirer avec le fusil d'assaut ou avec le lance-grenades 40 mm (précision : 0, chargeur : 1, cadence : 1, portée : 150 mètres). Cette version est un peu moins précise (précision : 0) à cause de la disparition de la poignée qui permet de mieux stabiliser l'arme. Un kit de conversion permet de passer de l'une à l'autre.	



OTs-14 Groza 7.62	
Type : Fusil d'assaut Précision : +2 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 7,62S (5D6) Fiabilité : très bonne Portée : 500 mètres Prix : 875 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 85 cm, sans silencieux Pays : Russie
Ce fusil d'assaut, plus proche du fusil de précision, est une version modifiée du OTs-14 destinée aux forces spéciales russes. Elle utilise des chargeurs d'AK47 et est livrée avec un silencieux.	



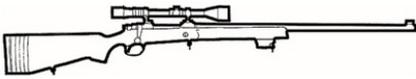
OTs-27 Berdysch	
Type : Pistolet semi-auto moyen Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Veste Chargeur : 18 Cadence : 2	Munition : 9 mm (2D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 170 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 20 cm Pays : Russie



OTs-33 Pernach	
Type : Pistolet semi-auto moyen Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Veste Chargeur : 27 Cadence : 2/20	Munition : 9 mm M (1D6+3) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 180 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 22 cm Pays : Russie



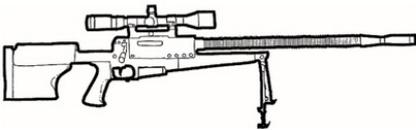
P96M	
Type : Pistolet semi-auto léger Précision : -1 Disponibilité : Rare Dissimulation : Poche Chargeur : 15 Cadence : 2	Munition : 9 mm M (1D6+3) Fiabilité : faible Portée : 50 mètres Prix : 90 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 15 cm Pays : Russie
Tentative ratée de remplacer le Makarov, ce pistolet est extrêmement impopulaire.	



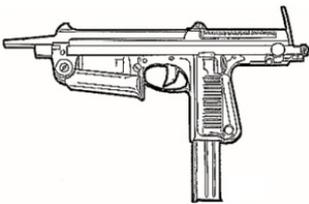
Parker-Hale M82	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 880 eb
Chargeur : 4	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 116 cm
	Pays : Royaume-Uni



PGM Ultima Ratio Hecate II	
Type : Fusil de précision lourd	Munition : .50 BMG (6D10)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 1600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2080 eb
Chargeur : 7	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 138 cm
	Pays : France



PGM Ultima Ratio Intervention	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +4	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1920 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 118 cm
	Pays : France



PM-63	
Type : Pistolet mitrailleur léger	Munition : 9 mm M (1D6+3)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 150 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 245 eb
Chargeur : 25	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/25	Longueur : 33 cm, crosse repliée
	Pays : Pologne



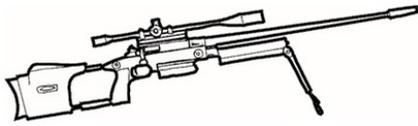
PM-84P	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 150 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 170 eb
Chargeur : 15	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/15	Longueur : 38 cm, crosse repliée
	Pays : Pologne
Cette arme accepte également des chargeurs de 25 balles.	



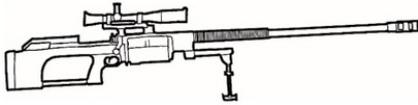
PSM	
Type : Pistolet semi-auto léger	Munition : 7 mm (1D6+2)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 40 mètres
Dissimulation : Poche	Prix : 95 eb
Chargeur : 8	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 16 cm
	Pays : URSS



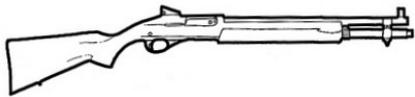
PSS	
Type : Pistolet semi-auto léger	Munition : 7,62 SP-4 (1D6+2)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Poche	Prix : 275 eb
Chargeur : 6	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 17 cm
	Pays : URSS
Un pistolet silencieux conçu pour les opérations paramilitaires, qui utilise des munitions silencieuses spéciales. Bon pour les opérations requérant un silence absolu, comme le sauvetage d'otages, mais désapproprié pour les assassinats à cause de sa munition facilement reconnaissable.	



RAI Model 300	
Type : Fusil de précision lourd Précision : +3 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 4 Cadence : 1	Munition : .338LM (7D6+2) Fiabilité : standard Portée : 1200 mètres Prix : 1980 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 106 cm Pays : USA



Ramo M650	
Type : Fusil de précision lourd Précision : +3 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 7 Cadence : 1	Munition : .50 BMG (6D10) Fiabilité : très bonne Portée : 1600 mètres Prix : 2180 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 149 cm Pays : USA



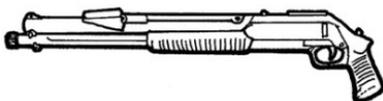
Remington 11-87	
Type : Shotgun semi-automatique Précision : 0 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 7 Cadence : 2	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 260 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 97 cm Pays : USA
Ce fusil à pompe a été modifié pour un usage militaire car le mode "pompe" ne permettait pas une cadence suffisante. Il dispose d'organes de visée de type fusil, d'une finition chromée à l'intérieur du canon et d'un magasin étendu.	



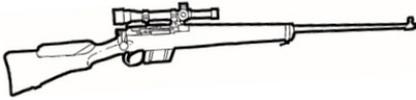
Remington 870	
Type : Fusil à pompe Précision : 0 Disponibilité : Excellente Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 8 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 220 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 99 cm Pays : USA
Développé initialement par USMC, ce fusil à pompe a été conçu dans le milieu des années 1960 et a été en service aux USA jusqu'à son remplacement par le Mossberg M590 en 1990. Néanmoins il se trouvait encore facilement dans les forces armées durant la Twilight War.	



Rheinmetall MG3	
Type : Mitrailleur légère Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 250 (bande) Cadence : 2/60	Munition : 7,62N (5D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 500 mètres Prix : 810 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 123 cm Pays : Allemagne
Descendante directe de la célèbre MG42, cette mitrailleur s'est extrêmement bien exportée partout dans le monde.	



RMB-93	
Type : Fusil à pompe Précision : -1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Manteau Chargeur : 7 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 255 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 67 cm Pays : Russie
Cette arme a été conçue pour les forces spéciales russes. Sa conception est inhabituelle avec le magasin situé au dessus du canon et sa pompe qu'il faut avancer pour éjecter la douille. L'arme se recharge par le haut et les douilles sont éjectées par le bas. Elle a également été vendue sur le marché civil.	



Royal Enfield L42A1	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1130 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 118 cm
	Pays : Royaume-Uni



Royal Enfield L86A1 LSW	
Type : Mitrailleuse légère	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 870 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/30	Longueur : 90 cm
	Pays : Royaume-Uni



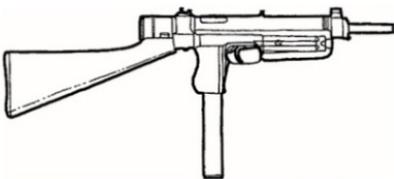
Ruger GP100	
Type : Revolver lourd	Munition : .357M (3D6+2)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 175 eb
Chargeur : 6	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 30 cm
	Pays : USA
Revolver typique en acier inoxydable tirant du .357 Magnum.	



Ruger MP-9	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 150 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 220 eb
Chargeur : 32	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/32	Longueur : 38 cm, crosse repliée
	Pays : USA



Sako TRG-22	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1420 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 115 cm
	Pays : Finlande
Un silencieux est livrée avec l'arme, ainsi qu'une lunette de vision nocturne.	



Samopal 23	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 195 eb
Chargeur : 40	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/32	Longueur : 69 cm
	Pays : Tchécoslovaquie



Savage M110FP	
Type : Fusil de précision lourd	Munition : .300WM (6D6+3)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 1600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1850 eb
Chargeur : 3	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 117 cm
	Pays : USA



SA vz.58	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 7,62S (5D6)
Précision : -1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 240 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 64 cm, crosse repliée
	Pays : Tchécoslovaquie
Ce fusil d'assaut, malgré une ressemblance certaine avec l'AK47, est conçu autrement mais ca ne l'empêche pas d'être aussi imprécis que ce dernier.	



Scattergun Patrol	
Type : Fusil à pompe	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 275 eb
Chargeur : 7	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 97 cm
	Pays : USA
Une version fortement modifiée du Remington 870.	



Shipka	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 150 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 175 eb
Chargeur : 25	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/25	Longueur : 34 cm, crosse repliée
	Pays : Bulgarie



Sig Sauer 550 Sniper	
Type : Fusil de précision	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 960 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 113 cm
	Pays : Suisse



Sig Sauer P220	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 175 eb
Chargeur : 8	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 20 cm
	Pays : Suisse
Ancienne arme de service de l'armée Suisse.	



Sig Sauer P225	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 170 eb
Chargeur : 8	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 18 cm
	Pays : Suisse



Sig Sauer P226	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : .40 S&W (2D6+3)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 185 eb
Chargeur : 12	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 20 cm
	Pays : Suisse
Amélioration de qualité du P220.	



Sig Sauer P228	
Type : Pistolet semi-auto moyen Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Veste Chargeur : 13 Cadence : 2	Munition : 9 mm (2D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 190 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 18 cm Pays : Suisse
Le P228 est la version compacte du P226, tout en offrant la même précision, fiabilité, utilisation sûre et excellente fabrication. Son design le rend également plus confortable à manipuler.	



Sig Sauer P229	
Type : Pistolet semi-auto moyen Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Veste Chargeur : 12 Cadence : 2	Munition : .40 S&W (2D6+3) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 195 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 18 cm Pays : Suisse
Version du P226 calibrée en .40 S&W avec une crosse plus lourde que la plupart des Sig Sauer.	



Sig Sauer P230	
Type : Pistolet semi-auto moyen Précision : 0 Disponibilité : Commun Dissimulation : Veste Chargeur : 7 Cadence : 2	Munition : 9 mm (2D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 120 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 17 cm Pays : Suisse
Version plus légère du P220.	



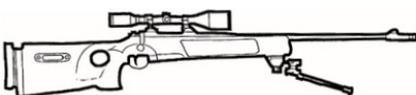
Sig Sauer P245	
Type : Pistolet semi-auto moyen Précision : 0 Disponibilité : Commun Dissimulation : Veste Chargeur : 6 Cadence : 2	Munition : .45 ACP (2D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 135 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 18 cm Pays : Suisse
Très bon pistolet compact de chez Sig Sauer.	



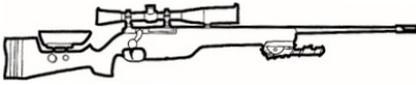
Sig Sauer SG-542	
Type : Fusil d'assaut Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 20 Cadence : 2/20	Munition : 7,62N (5D6+2) Fiabilité : très bonne Portée : 400 mètres Prix : 325 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 95 cm Pays : Suisse



Sig Sauer SG-551	
Type : Fusil d'assaut Précision : +2 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 30 Cadence : 2/3/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : très bonne Portée : 400 mètres Prix : 470 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 61 cm, crosse repliée Pays : Suisse



Sig Sauer SSG 2000	
Type : Fusil de précision lourd Précision : +3 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 4 Cadence : 1	Munition : .300WM (6D6+3) Fiabilité : très bonne Portée : 1600 mètres Prix : 1750 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 121 cm Pays : Suisse



Sig Sauer SSG 3000	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1230 eb
Chargeur : 5	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 118 cm
	Pays : Suisse



Simonov SKS	
Type : Fusil semi-automatique	Munition : 7,62S (5D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 210 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 102 cm
	Pays : URSS



Smith & Wesson Sigma	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm S&W (2D6+3)
Précision : 0	Fiabilité : faible
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 125 eb
Chargeur : 15	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 18 cm
	Pays : USA
Copie du Glock 17 en plus stylé mais bien moins fiable.	



Smith & Wesson Sigma Compact	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : .40 S&W (2D6+3)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 130 eb
Chargeur : 15	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 17 cm
	Pays : USA
Version améliorée du Sigma, plus compacte et plus fiable.	



SR-3 Vikhr	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 9 mm SP-5 (4D6)
Précision : -1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 300 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 480 eb
Chargeur : 20	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/20	Longueur : 36 cm, crosse repliée
	Pays : Russie
Une version compacte du AS-Val, toujours destinée aux opérations spéciales.	



Star M-45 Firestar	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : .45 ACP (2D6+2)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 130 eb
Chargeur : 6	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 17 cm
	Pays : Espagne



Star M-205 Ultrastar	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 115 eb
Chargeur : 9	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 17 cm
	Pays : Espagne



Star Megastar	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : .45 ACP (2D6+2)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 150 eb
Chargeur : 12	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 21 cm
	Pays : Espagne



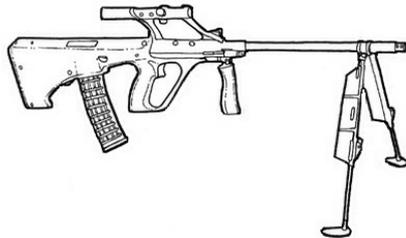
Star Z-70B	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 180 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 48 cm, crosse repliée
	Pays : Espagne



Star Z-84	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 210 eb
Chargeur : 25	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/25	Longueur : 41 cm, crosse repliée
	Pays : Espagne



Stechkin APS	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm M (1D6+3)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 140 eb
Chargeur : 20	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/20	Longueur : 23 cm
	Pays : URSS
Ce pistolet, appelé APS pour "Automaticheskij Pistolet Stechkina" (Pistolet Automatique Stechkin), possède un sélectionneur de tir pour le tir automatique.	



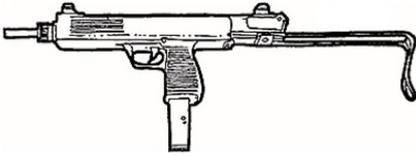
Steyr Aug Hbar	
Type : Mitrailleur légère	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 975 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/30	Longueur : 90 cm
	Pays : Autriche
L'AUG HBAR reprend le design standard de l'AUG en lui ajoutant un canon plus long, un frein de bouche et un bipied repliable. L'arme utilise une culasse fermée commune à ses origines mais pouvant être remplacée par une culasse ouverte pour le tir de support.	



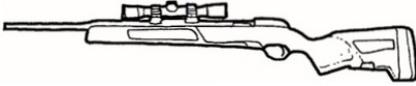
Steyr Aug Para	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 330 eb
Chargeur : 32	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/32	Longueur : 66 cm, sans silencieux
	Pays : Autriche
Cette arme est livrée avec un silencieux.	



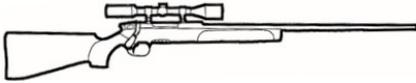
Steyr IWS 2000	
Type : Fusil de précision lourd	Munition : 15,2 mm APFSDS (5D10 AP)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 3200 eb
Chargeur : 5	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 180 cm
	Pays : Autriche



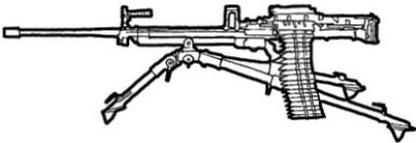
Steyr MPI 69	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 100 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 225 eb
Chargeur : 32	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/25	Longueur : 46 cm, crosse repliée
	Pays : Autriche



Steyr Scout	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1100 eb
Chargeur : 5	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 104 cm
	Pays : Autriche



Steyr SSG 69	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1050 eb
Chargeur : 5	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 114 cm
	Pays : Autriche



ST Kinetics .50 MG	
Type : Mitrailleur lourde	Munition : .50 BMG (6D10)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1075 eb
Chargeur : 2x100 (bande)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/25	Longueur : 114 cm
	Pays : Singapour
<p>Cette mitrailleuse lourde a été conçue par ST Kinetics pour remplacer les anciennes M2HB en service dans l'armée de Singapour. La STK .50 dispose d'un canon à changement rapide avec une feuillure fixe (l'espace compris entre la culasse et la butée de l'étui) et d'un système d'alimentation double (gauche ou droite, sélectionnable) pour un changement rapide du type de munitions tirées. Actuellement en service à Singapour et proposé à l'exportation.</p>	



ST Kinetics SAR-21	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 525 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 81 cm
	Pays : Singapour



ST Kinetics SAR-80	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 280 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 97 cm
	Pays : Singapour



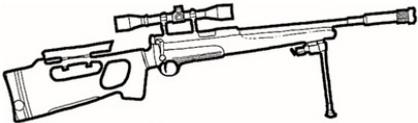
ST Kinetics Ultimax 100	
Type : Mitrailleuse légère	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 840 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/30	Longueur : 102 cm
	Pays : Singapour



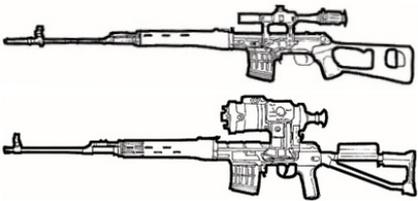
Stoner 63A	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 320 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 78 cm, crosse repliée
	Pays : USA



SV-98	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62x54R (6D6)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 1500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1250 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 127 cm
	Pays : Russie
A l'inverse des autres fusils de précision russe, le SV-98 a été conçu pour le tir à grande portée. Sa crosse est disponible en bois ou en matériaux composite et est pleinement ajustable. Deux événements aident à refroidir le canon. Un bipied pouvant être monté et le canon flottant améliorent la précision. Le silencieux est en option pour 100 eb.	



SV-99	
Type : Fusil de précision	Munition : .22LR (1D6+1)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 700 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 100 cm
	Pays : Russie
Fusil de précision à très courte portée destiné aux forces de police pour les opérations requérant un silence absolu. Silence obtenu grâce au très faible calibre de l'arme ainsi qu'à son silencieux intégré.	



SVD	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62x54R (6D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1000 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 122 cm
	Pays : URSS
Fusil de précision semi-automatique très efficace à longue portée. Livré avec baïonnette, mire et rail pour système optique. La deuxième illustration représente le SVD-S, la version la plus moderne, avec un canon légèrement plus court et une crosse métallique. Il est représenté équipé d'une lunette de vision nocturne.	



SVU-A	
Type : Fusil de précision	Munition : 7,62x54R (6D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1120 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/10	Longueur : 87 cm
	Pays : Russie
Le SVU-A est équipé d'un cache flamme et d'un bipod intégrés.	



Taurus Raging Bull	
Type : Revolver très lourd	Munition : .454 (4D6+3)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 375 eb
Chargeur : 5	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 36 cm
	Pays : Brésil
Enorme revolver en acier inoxydable.	



Truvelo Neostead	
Type : Fusil à pompe	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 425 eb
Chargeur : 12	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 69 cm
	Pays : Afrique du Sud
Ce fusil à pompe est caractérisé par un magasin double situé au dessus du canon. L'utilisateur peut choisir quel magasin va approvisionner l'arme grâce à un bouton, ce qui permet de mettre deux types de munitions différentes prêtes à l'emploi. La pompe est inversée par rapport à la normale, il faut donc pousser pour éjecter la douille, éjection qui se fait vers le bas. L'arme est recouverte de plastique pour une meilleure fiabilité.	



Tsnitochmash 6P35	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : -1	Fiabilité : faible
Disponibilité : Rare	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 80 eb
Chargeur : 16	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 19 cm
	Pays : Russie
Un horrible pistolet de l'ère post-soviétique. Tellement mauvais qu'il s'est vendu si mal qu'il est devenu introuvable.	



Valmet M82	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 285 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 71 cm
	Pays : Finlande



Valmet Rk. 62	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 7,62S (5D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 275 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 91 cm
	Pays : Finlande



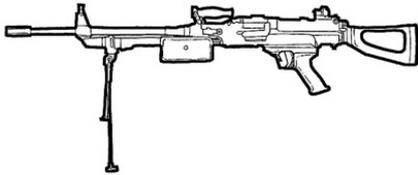
Valmet Rk. 95	
Type : Fusil d'assaut	Munition : 7,62S (5D6)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 330 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3/30	Longueur : 71 cm, crosse repliée, sans silencieux
	Pays : Finlande
Cette arme est livrée avec un silencieux.	



Vektor CP1	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 160 eb
Chargeur : 13	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 18 cm
	Pays : Afrique du Sud
Tous les contrôles sont dupliqués des deux côtés pour une utilisation plus aisée.	



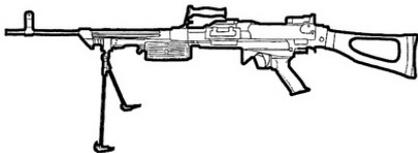
Vektor CR-21	
Type : Fusil d'assaut Précision : 0 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 35 Cadence : 2/3/35	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : très bonne Portée : 400 mètres Prix : 410 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 76 cm Pays : Afrique du Sud
Le CR-21 est logé dans un corps en plastique et a un design bullpup. Le centre de gravité de l'arme est située après la poignée pistolet, rendant l'arme tout aussi précise même utilisée avec une seule main. On peut monter une lunette de visée, une lampe et toute sorte d'accessoires.	



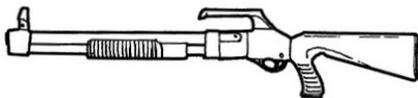
Vektor Mini SS	
Type : Mitrailleur légère Précision : 0 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 100 (bande) Cadence : 2/30	Munition : 5,56 (4D6) Fiabilité : standard Portée : 500 mètres Prix : 750 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 100 cm Pays : Afrique du Sud



Vektor SP1	
Type : Pistolet semi-auto moyen Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Veste Chargeur : 15 Cadence : 2	Munition : 9 mm (2D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 175 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 21 cm Pays : Afrique du Sud



Vektor SS-77	
Type : Mitrailleur légère Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 100 (bande) Cadence : 2/30	Munition : 7,62N (5D6+2) Fiabilité : standard Portée : 600 mètres Prix : 780 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 116 cm Pays : Afrique du Sud



Viking Arms SOS	
Type : Fusil à pompe Précision : 0 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 7 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 300 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 92 cm Pays : Royaume-Uni
Le SOS offre un système de pompe conventionnel avec un chargeur tubulaire sous le canon. La crosse rectiligne réduit le recul après le tir.	



VSS Vintozek	
Type : Fusil de précision Précision : +2 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 20 Cadence : 2/20	Munition : 9 mm SP-5 (4D6) Fiabilité : très bonne Portée : 400 mètres Prix : 1600 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 89 cm Pays : URSS
Le VSS est la variante de précision du AS Val destinée aux forces spéciales.	



Walther MPL	
Type : Pistolet mitrailleur moyen Précision : +1 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 32 Cadence : 2/3/25	Munition : 9 mm (2D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 200 mètres Prix : 230 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 75 cm, crosse repliée Pays : Allemagne



Walther P5	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 180 eb
Chargeur : 8	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 18 cm
	Pays : Allemagne



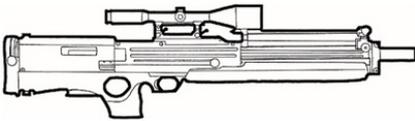
Walther P88	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 190 eb
Chargeur : 15	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 19 cm
	Pays : Allemagne



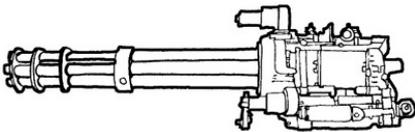
Walther P99	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 380 eb
Chargeur : 16	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 18 cm
	Pays : Allemagne



Walther PP Super	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 8 mm (2D6)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Poche	Prix : 170 eb
Chargeur : 7	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 17 cm
	Pays : Allemagne



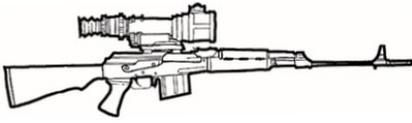
Walther WA-2000	
Type : Fusil de précision lourd	Munition : .300WM (6D6+3)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 1100 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2800 eb
Chargeur : 6	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 90 cm
	Pays : Allemagne



XM214 Microgun	
Type : Mitrailleuse gatling	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2800 eb
Chargeur : 2000 (bande)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 500	Longueur : 89 cm
	Pays : USA
Avec une telle puissance de feu, cette arme ne peut être maîtrisée que montée sur un véhicule.	

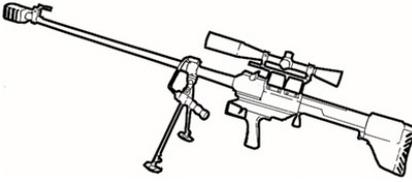


Yarygin MP-443 Grach	
Type : Pistolet semi-auto moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 105 eb
Chargeur : 17	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 23 cm
	Pays : Russie
Pistolet adopté par l'armée russe au début du 21e siècle.	



Zastava M76

Type : Fusil de précision	Munition : 7,62x54R (6D6)
Précision : +2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 925 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 114 cm
	Pays : Yougoslavie



ZVI Falcon OP 96

Type : Fusil de précision lourd	Munition : .50 BMG (6D10)
Précision : +3	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 1600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2450 eb
Chargeur : 2	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 93 cm
	Pays : Tchécoslovaquie