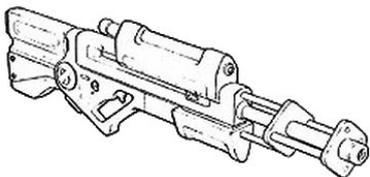


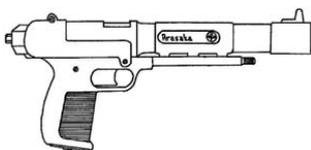
## LES ARMES NON LETALES

Ces armes sont en vente libre car elles ne représentent pas directement un danger pour ceux contre qui elles sont dirigées. On trouve ainsi les tasers à distance, qui sont des version améliorés des armes de défense à arcs actuelles, les armes handicapantes qui immobilisent ou gênent les mouvements de la cible et les armes à impact, qui font l'effet d'un coup violent.

Pour les tasers, se référer à leurs [règles dédiées](tasers.php?lng=fr) pour traiter les dégâts de choc/étourdissement.



Arasaka BG-Tranq	
Type : Fusil tranquilisant	Munition : fléchette hypodermique (1D3 AP + drogue)
Précision : +2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 495 eb
Chargeur : 10	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 85 cm
	Pays : Japon
Cette arme a été créée à l'origine pour tranquiliser de gros animaux afin de les tagger électroniquement, mais d'autres lui ont trouvée un nouvel usage. Elle utilise un gaz hautement comprimé pour tirer une grosse fléchette avec la drogue de votre choix. Chaque fléchette coûte 10 eb, mais vous pouvez les réutiliser si elle ne se casse pas (un tir raté les casse, 10% de chance qu'elles cassent en cas de tir réussi).	

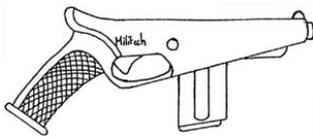


Arasaka Restraint Caster	
Type : Pistolet à enchevêtrement	Munition : capsule de polymère (*)
Précision : -1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 25 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 200 eb
Chargeur : 4	Référence : Protect & Serve
Cadence : 1	Longueur : 25 cm
	Pays : Japon
* Jet de CON très difficile pour réussir à briser les vrilles de polymères.	

Kang Tao Taser Ultra-27	
Type : Pistolet taser	Munition : batterie (*)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 10 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 80 eb
Chargeur : 8	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 21 cm
	Pays : Chine
* dégâts de choc/étourdissement (CON 20). Une version plus pêchue du Militech Taser X27 frôlant la limite de la légalité (ou la franchissant allègrement selon les états), tirant des fléchettes électriques reliées à l'arme par un câble électrique. Les sauvegardes de CON s'effectuent tant que la cible est accrochée aux fléchettes (qu'elle peut retirer grâce à un jet de REF 15, l'effet dure ensuite 1D6 tours) ; il est cependant possible de rétracter soi-même les fléchettes d'une pression d'un bouton sur la garde (ce qui ne donne pas de malus pour les prochaines actions). Il peut également être utilisé comme une arme de mêlée, mais sa précision passe à -1 (chaque coup porté avec succès consomme une munition). La batterie se recharge en 2 heures.	



Militech Electronics Taser	
Type : Pistolet taser	Munition : fléchette taser (*)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 10 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 60 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2020
Cadence : 1	Longueur : 18 cm
	Pays : USA
* dégâts de choc/étourdissement (CON 15). De plus, la fléchette pénètre 4 points d'armure, et les jets d'évanouissement s'effectuent avec un malus de -2.	



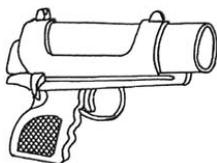
Militech Long Range Taser	
Type : Pistolet taser Précision : 0 Disponibilité : Excellente Dissimulation : Veste Chargeur : 10 Cadence : 1	Munition : balle taser 10 mm (*) Fiabilité : faible Portée : 10 mètres Prix : 60 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 27 cm Pays : USA
* dégâts de choc/étourdissement (CON 15). Les projectiles de cette arme sont des balles en caoutchouc dotés d'une batterie à décharge immédiate et propulsés par cartouches classique.	

Militech Taser X27	
Type : Pistolet taser Précision : +1 Disponibilité : Excellente Dissimulation : Veste Chargeur : 12 Cadence : 1	Munition : batterie (*) Fiabilité : standard Portée : 10 mètres Prix : 70 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 17 cm Pays : USA
* dégâts de choc/étourdissement (CON 15). Le taser classique que tout le monde connaît, tirant des fléchettes électriques reliées à l'arme par un câble électrique. Les sauvegardes de CON s'effectuent tant que la cible est accrochée aux fléchettes (qu'elle peut retirer grâce à un jet de REF 15, l'effet dure ensuite 1D6 tours) ; il est cependant possible de rétracter soi-même les fléchettes d'une pression d'un bouton sur la garde (ce qui ne donne pas de malus pour les prochaines actions). Il peut également être utilisé comme une arme de mêlée, mais sa précision passe à -1 (chaque coup porté avec succès consomme une munition). La batterie se recharge en 1 heure.	

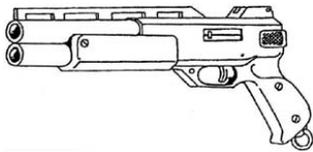
Mitsubishi M27	
Type : Pistolet taser Précision : +2 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Veste Chargeur : 12 Cadence : 1	Munition : batterie (*) Fiabilité : standard Portée : 10 mètres Prix : 245 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 18 cm Pays : Japon
* dégâts de choc/étourdissement (CON 25). Cet équivalent japonais du Militech Taser X27 est considéré comme High-tech, témoin du savoir-faire nippon. Ce taser tire des fléchettes électriques reliées à l'arme par un câble électrique. Les sauvegardes de CON s'effectuent tant que la cible est accrochée aux fléchettes (qu'elle peut retirer grâce à un jet de REF 15, l'effet dure ensuite 1D6 tours) ; il est cependant possible de rétracter soi-même les fléchettes d'une pression d'un bouton sur la garde (ce qui ne donne pas de malus pour les prochaines actions). Il peut également être utilisé comme une arme de mêlée, mais sa précision passe à -1 (chaque coup porté avec succès consomme une munition). La batterie se recharge en 1 heure.	



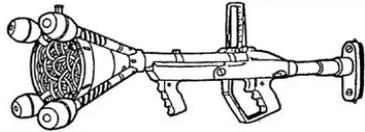
Mitsubishi Taser	
Type : Pistolet taser Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Veste Chargeur : 12 Cadence : 1	Munition : fléchette taser (*) Fiabilité : standard Portée : 5 mètres Prix : 100 eb Référence : Deep Space Longueur : 15 cm Pays : Japon
* dégâts de choc/étourdissement (CON 15). De plus, la fléchette pénètre 4 points d'armure, et les jets d'évanouissement s'effectuent avec un malus de -2.	



Pursuit Security Beanbag Gun	
Type : Pistolet non légal Précision : -2 Disponibilité : Excellente Dissimulation : Veste Chargeur : 1 Cadence : 1	Munition : boule de caoutchouc (*) Fiabilité : standard Portée : 3 mètres Prix : 100 eb Longueur : 25 cm Pays : USA
* Si la partie du corps touchée n'a pas d'armure, la victime doit réussir un jet d'endurance de 25 pour ne pas s'évanouir. Dégâts demi-réels : 1D6-1.	



Pursuit Security Stundart Pistol	
Type : Pistolet taser	Munition : .45 plastique à décharge (*)
Précision : -1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 109 eb
Chargeur : 2	Référence : Chrome
Cadence : 2	Longueur : 28 cm
	Pays : USA
* dégâts de choc/étourdissement (CON 18) ainsi que 1D3+1 dégâts demi-réels.	



Pursuit Security Webgun	
Type : Fusil à filet	Munition : filet propulsé (*)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 30 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 250 eb
Chargeur : 1	Référence : Chrome 2
Cadence : 1	Longueur : 88 cm
	Pays : USA
<p>* la cible prise dans les filets du webgun voit son MV réduit à 0 et ses REF divisés par 2 durant toute la durée de l'emprisonnement (un jet de REF de 15 est nécessaire pour s'en sortir). Si la cible est ratée de peu (le résultat du dé est inférieur de 5 ou moins par rapport au résultat attendu) elle est frappée par l'une des masses (1D6+2 dégâts demi-réels).</p> <p>Un filet électrique vendu 50 eb l'unité peut être également utilisé, avec dégâts de choc/étourdissement (CON 15). Le test de CON doit être effectué tous les 3 rounds, et les malus de statistiques s'appliquent en plus des malus du filet.</p>	