

LES LANCE-GRENADES

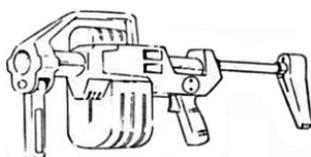
Les lance-grenades sont ce que l'on peut appeler des armes de destruction massive. Ils furent créés pour pallier le manque de précision et de puissance des grenades à main, dont la manipulation, dangereuse, est régulièrement l'occasion d'incidents sur le terrain. Un lance-grenades permet de projeter à grande distance, avec une précision plus grande que celle d'un jet à la main, des charges explosives, fumigènes, chimiques ou incendiaires destinées à détruire du matériel ou neutraliser un groupe d'ennemis. Les grenades auto-propulsées typiquement utilisées sont de deux calibres, avec des effets en rapport : 25 mm et 40 mm (voir le chapitre grenades). Des diamètres plus exotiques, comme le 30 mm soviétique existent également. Ces grenades se présentent comme des très grosses cartouches, qui occasionnent un recul important lors du tir, du fait de la masse élevée du projectile.

Pour s'affranchir de ces équipements encombrants et lourds, des grenades DCR peuvent être utilisées au bout d'un canon d'arme à feu. Des modèles réduits de lance-grenades, montés sous le canon d'une arme à feu sont également populaires, bien que leur portée, leur magasin et leur cadence de tir soient moindres.

D'un point de vue légal, il est évident que les lance-grenades sont hautement illégaux dans l'Amérique de 2020.



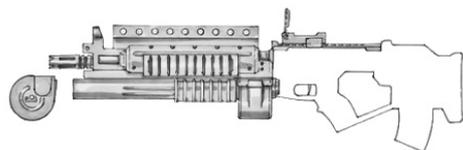
Arasaka Fang	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 250 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1245 eb
Chargeur : 6	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 2	Longueur : 57 cm, crosse repliée
	Pays : Japon
Un lance-grenades semi-automatique d'Arasaka. Viseur télescopique et télémètre de série. Il est équipé d'un fusil à pompe intégré sous le canon pour les situations d'urgence.	



Arasaka MMW-52	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 250 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1625 eb
Chargeur : 8	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 2	Longueur : 69 cm
	Pays : Japon



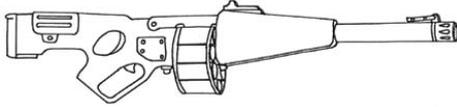
Arasaka Tsunami Pocket Grenade Launcher	
Type : Lance-grenades léger	Munition : grenade 25 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 1250 eb
Chargeur : 6	Longueur : 59 cm
Cadence : 2	Pays : Japon
Existe en version cyborg, sans poignée avancée et avec un canon raccourci : longueur : 49 cm, précision : -2. Prend deux emplacements dans un cybermembre, si implanté comme cyberarme.	



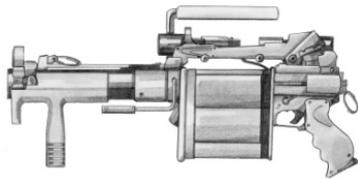
Colt M223	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 250 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 520 eb
Chargeur : 5	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 42 cm
	Pays : USA
Le M223, successeur du célèbre M203, est semi-automatique. Il s'adapte sur bon nombre de fusil d'assaut pourvu qu'ils aient un canon assez long. Cette version a un tube long d'où sa bonne précision mais il existe des versions plus courtes (précision : 0, portée : 200 mètres, longueur : 36 cm) pour les fusils plus petits.	



Federated Arms LSGL-38	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 150 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 320 eb
Chargeur : 1	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 22 cm, crosse repliée
	Pays : USA
Un lance-grenades léger, bon marché, à un seul coup, spécialement conçu pour les grenades lancées avec un fusil. Toutes les charges standards sont disponibles.	



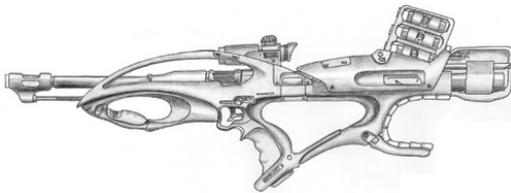
Federated Arms Revo-Max	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 250 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1000 eb
Chargeur : 8	Longueur : 90 cm
Cadence : 2	Pays : USA



Heckler & Koch MGL-4	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 250 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1880 eb
Chargeur : 6	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 79 cm, crosse repliée
	Pays : Allemagne
Basé sur le design standard de la firme, ce lance-grenades remplit parfaitement son rôle.	



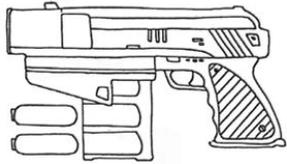
Malorian Arms Frag Cannon	
Type : Lance-grenades	Munition : cartouche 25 mm (*)
Précision : -1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 70 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 2380 eb
Chargeur : 7	Longueur : 67 cm
Cadence : 2	Pays : USA
Avec cette arme à la puissance inégalée commercialisée en 2019, Malorian donne un nouveau souffle aux fusils à pompe lourds. Munitions disponibles : - Thermique (45 eb pièce) : gerbe en fusion (3000° à la sortie du canon). Dégâts : CP 8D6, MP 6D6, LP 4D6. Toute armure non métallique est réduite de moitié. Attention aux incendies lors de son utilisation. - 25 mm HEP (30 eb pièce) : une charge d'explosif est propulsée contre la cible. Dégâts : 6D6 AP à la cible et 3D6 dans un rayon de 3 mètres. Peut être facilement adapté aux grenades standard de 25 mm.	



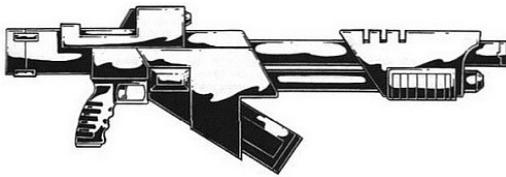
Metacorp LRG-4 Braam	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 350 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2350 eb
Chargeur : 4	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 91 cm
	Pays : USA
Innovant un peu plus qu'à son habitude, Metacorp sort ce lance-grenades que l'on pourrait qualifier de précis. Dotant plus qu'il est doté d'un système spécial permettant de projeter les grenades plus loin que la normale.	



Militech Cowboy U-55	
Type : Lance-grenades automatique	Munition : grenade 25 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 150 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 800 eb
Chargeur : 12	Référence : Corporate Report 2
Cadence : 2/3	Longueur : 62 cm
	Pays : USA



Militech Mini-Grenade Launcher	
Type : Lance-grenades léger	Munition : grenade 25 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 150 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 475 eb
Chargeur : 5	Référence : Chrome
Cadence : 2	Longueur : 37 cm
	Pays : USA
Des chargeurs de 8 existent mais sont assez encombrant.	

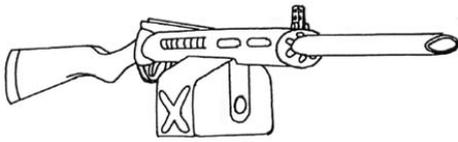


Mustang Arms Bigshot	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1475 eb
Chargeur : 20	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 2	Longueur : 105 cm
	Pays : USA
Ce lance-grenades à pompe est lourd, peu maniable mais très efficace. Il accepte également du calibre 4 (portée : 60 mètres, dégâts : 8D6/4D6/2D6+2) et a tendance à laisser sa cible en sale état.	

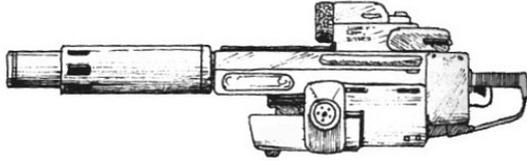


Panther Assault Cannon	
Type : Lance-grenades léger	Munition : grenade 25 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1400 eb
Chargeur : 12	Référence : Shadowrun
Cadence : 2	Longueur : 95 cm
	Pays : USA
Un bon lance-grenade, conçu et produit par Panther Industries. Il tire des grenades 25 mm HV spéciales, qui coûtent 2,5 fois le prix normal, d'où sa grande portée.	

Remington M-212 Grenade Launcher	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 250 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 500 eb
Chargeur : 8	Référence : Home of the Brave
Cadence : 2	Longueur : 104 cm
	Pays : USA



Remington Sauce Shooter	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade FEN Dz 22 (2D6+3 dans un rayon de 15m)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 250 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1500 eb
Chargeur : 30	Référence : Maximum Metal
Cadence : 2	Longueur : 120 cm
	Pays : USA



Royal Enfield HSGL-32	
Type : Lance-grenades automatique	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 250 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 5000 eb
Chargeur : 50 (bande)	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 2/5	Longueur : 115 cm
	Pays : Royaume-Uni
Généralement monté sur une tourelle de tank ou à l'arrière d'un jeep, le HSGL-32 est également utilisable par une personne avec une bonne constitution grâce à des chargeurs de 10 munitions.	



Seburol GL-25	
Type : Lance-grenades léger	Munition : grenade 25 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 1150 eb
Chargeur : 1	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 40 cm
	Pays : Japon
Un lance-grenades de poche, parfait pour les situations d'urgence.	



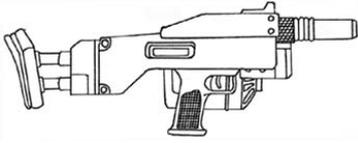
Stoloboy 30 mm Hivel Caseless Auto-GL	
Type : Lance-grenades automatique	Munition : grenade 30 mm (effets identiques au 40 mm)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 300 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2000 eb
Chargeur : 25	Référence : Solo of Fortune 2
Cadence : 2/15	Longueur : 110 cm
	Pays : Russie



Towa Type 9 Grenade Launcher	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 750 eb
Chargeur : 8	Référence : Pacific Rim
Cadence : 2	Longueur : 70 cm
	Pays : Japon



Towa Type P-01	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : -2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 150 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 285 eb
Chargeur : 1	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 21 cm
	Pays : Japon
Utilisé par l'armée et la police japonaises, le Type P-01 est un lance-grenades à un coup. Il est extrêmement simple à utiliser.	



Tsunami Arms AGL Type 18	
Type : Lance-grenades automatique	Munition : grenade 25 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2000 eb
Chargeur : 30	Longueur : 112 cm
Cadence : 2/10	Pays : Japon



United Armaments MK19	
Type : Lance-grenades automatique	Munition : grenade 40 mm (dépend de la grenade utilisée)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 300 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1500 eb
Chargeur : 50 (boîte)	Référence : Solo of Fortune
Cadence : 2/3/20	Longueur : 95 cm
	Pays : USA
Sans doute l'une des armes les plus destructrice qu'un fantassin puisse porter. Prévoir une grosse Constitution (10) pour manipuler l'engin sans l'appuyer sur le sol.	



UrbanTech EMP Grenadier	
Type : Lance-grenades	Munition : grenade EMP (*)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 300 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2000 eb
Chargeur : 5	Référence : Maximum Metal
Cadence : 2	Longueur : 90 cm
	Pays : USA
* Dans une zone de dix mètres, la fusion de cette grenade provoque des courts-circuits dans les composants électroniques. L'équipement cybernétique interne cesse de fonctionner pendant 1D6 minute et les cybermembres pendant 2D6 minutes. Les puces de mémoires sont effacées et les systèmes électroniques, selon leur complexité, subissent une panne définitive ou de quelques minutes. Une personne non-cybernétisée perd son sens de l'orientation pendant une dizaine de secondes (jet d'étourdissement à -1).	